PC DVD ROM
ONLY DVD COMPATIBLE

PAL

THE WITCHER 2
ASSASSINS OF KINGS
ENHANCED EDITION

巫师2
国王刺客
增 强 版

新增任务官方攻略与个人补充攻略



编制:LH-TheGodfather

二〇一二年四月

CDPROJEKT



目　录



编者的话

各位玩家读者：

你们好！

2011 年 6 月，CD Projekt Red 发布了《巫师 2》，游戏全称是《巫师 2：国王刺客 The Witcher 2：Assassins of Kings》。

2012 年 4 月 17 日，《巫师 2：国王刺客 The Witcher 2：Assassins of Kings》v3.0 的增强版又与大家见面了。

作为《巫师》系列的粉丝之一的编者，当初曾精心翻译制作了 LH-《巫师》加强版官方攻略指南，还原创编制了 LH-《巫师》加强版官方 DLC 新冒险：中立的代价图文攻略、LH-《巫师》加强版官方 DLC 新冒险：边际效应图文攻略和 LH-《巫师 2：国王刺客》官方攻略+个人详尽攻略指南，相信大家都已阅读过。现在，根据《巫师 2：国王刺客》增强版的新内容，编者在原先 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版的基础上，特意编制了本 LH-《巫师 2：国王刺客》增强版新增任务官方攻略与个人补充详尽图文攻略指南，作为原先 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版的补充，两个文本和在一起使用。

可以肯定的是，由于本人是一个人编制，水平有限，所以难免有错字漏句等存在，但有理由相信，这依旧是目前最全面、最详尽和最权威的《巫师 2：国王刺客》游戏攻略！

本攻略是全文采用了官方附赠游戏中的官方繁体中文攻略内容，但对攻略中与实际游戏中官方汉化文本中不相符合的翻译名词等作了改动，以实际游戏中的用词为准，一来确实是游戏中的汉化强于攻略中的汉化用词，二来是便于国人游戏中实际对照参阅使用。

在本攻略中，依旧是按原先 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版的文本格式，使两者得以完整的统一，并且只包括《巫师 2：国王刺客》增强版的新增任务等内容。

另外，编者有重新编制一份 LH-《巫师 2：国王刺客》增强版游戏攻略指南 LH-The Witcher 2 EE Game Guide-v3.0 的计划，目前已经全部准备完毕，只等有时间编制成 PDF 发布了，届时期望得到大家的欢迎和阅读。

本图文攻略部分的任务，文本中所有正体字部分都属于官方攻略文本的文字内容，其中所有的斜体字部分均是编者个人补充的攻略内容，包括本文本中的所有图片与地图，也都是编者自行截图或制作的。特此说明。

请大家阅读本文本以后能多提宝贵意见，并将所发现的本攻略问题告诉我，便于我修正。

请联系我的 Email 信箱：893879771@qq.com。

最后，感谢您的阅读，并祝游戏快乐！

编者：　　上海侯工

日期：二〇一二年四月廿六日

游戏简介

对于原版的《巫师 2》，这里就不再陈述了，具体可以参阅之前编者编制的 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版中相应的内容。

关于《巫师 2》增强版，根据官方发布的消息，《巫师 2》增强版主要在《巫师 2》原版的基础上增强了以下几个主要方面：

新的 CG 过场

33 分钟播片

四小时附加内容

新加两个冒险任务

新角色

新地点

大幅进化的智能视角

新的目标锁定系统

改进后的角色面板

新的面板导航条

响应迅捷的操控

对原版的《巫师 2》，IGN 予以了很高评价，打出了 9.0 分，其它评测机构也都在 9 分以上。而对于《巫师 2》增强版，世界各大游戏评测机构都予以了较高的评价，其中 GT 评测给与了 9.3 分，GAMESPOT 评测则给与了 9 分，而 IGN 评测也给与了 8.5 分。所以，如果你是一位游戏玩家，尤其是一位 RPG 爱好者，那么，这部游戏是你绝对不可错过的上乘游戏大作！





图文攻略

《巫师 2 增强版》新增任务官方攻略与个人补充攻略

注：

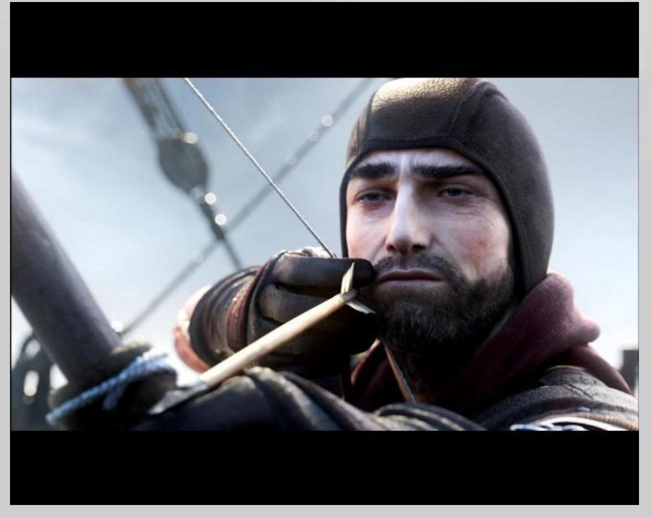
本攻略文本仅对《巫师 2》v2.0 及以后到增强版 v3.0 游戏新增的内容加以编写，并不包含原版 v1.0~v1.56 版部分的游戏内容。

开始动画

德马维刺杀事件

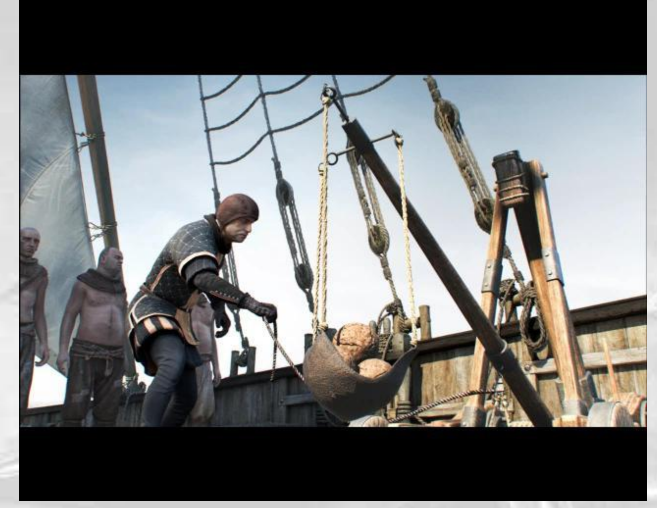
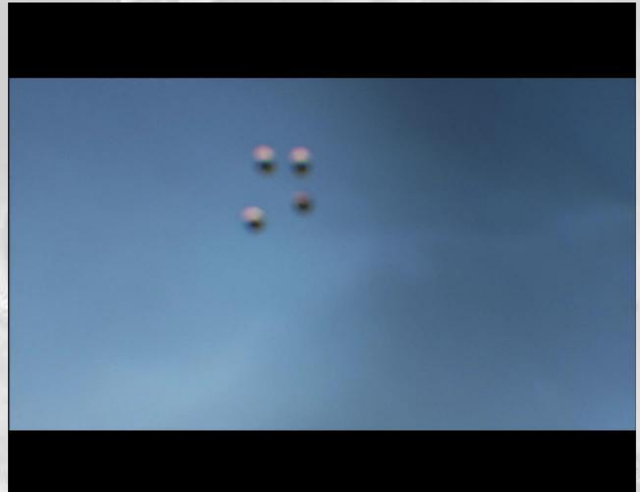
懦弱无为的亚甸的国王德马维正乘坐着他的王家游船在庞塔尔河流上游幸。

一名神射手士兵正在船上为他的国王表演射术助兴。只见他沉着地抬起头来，然后微微点头示意船上的助手向河面上空抛射靶球。

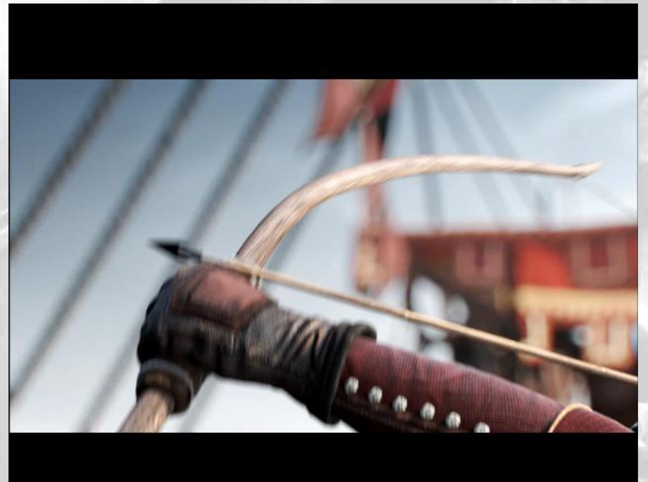
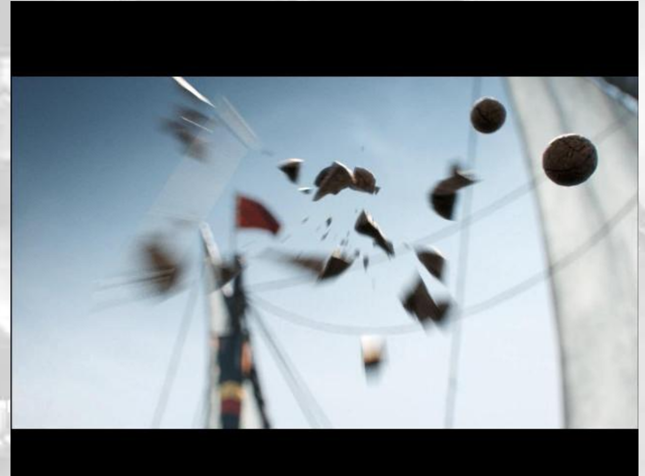




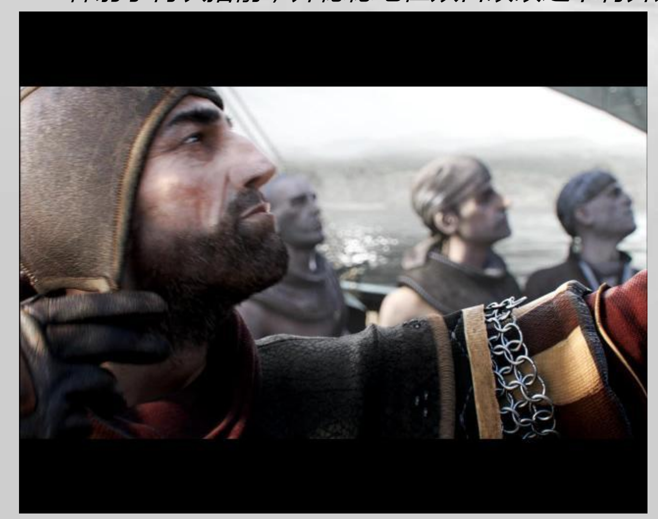
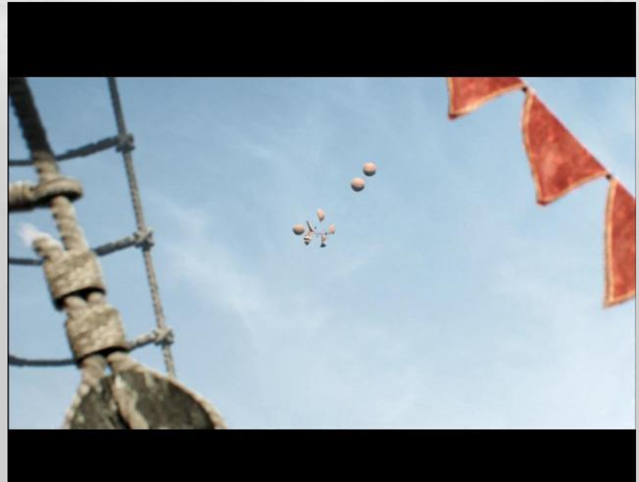
于是助手便操作抛物器朝天空中抛射出四枚目标球体。

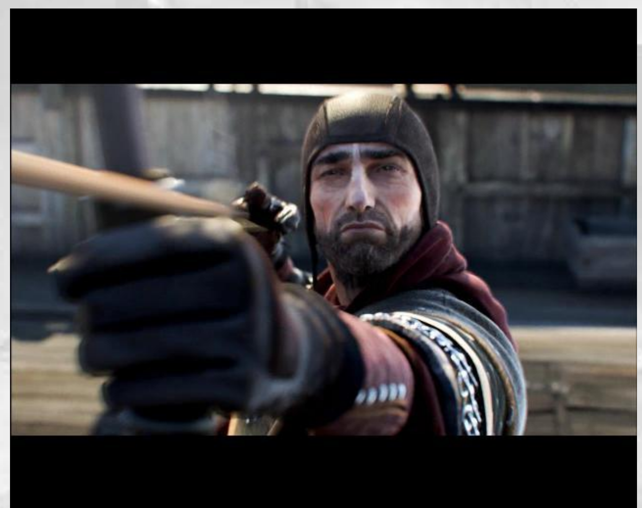
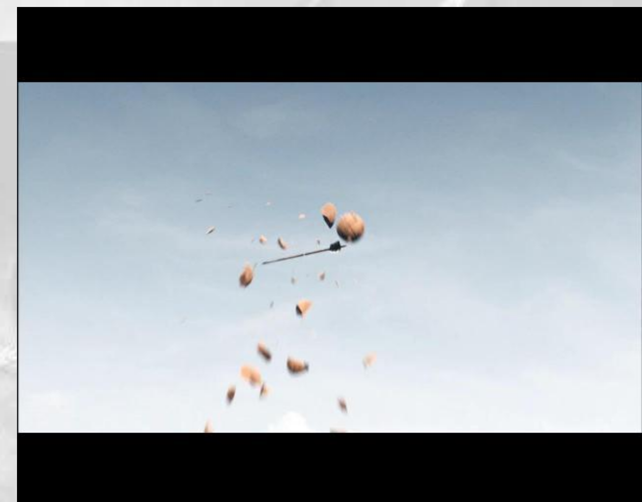
神射手拉弓搭箭，一箭中的，击碎了高空中的第一个靶球。

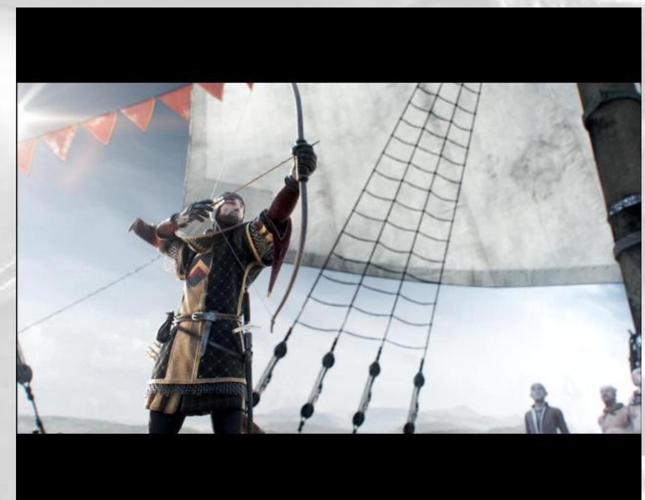
神射手再次搭箭，并稳稳地在众目睽睽之下将开始下坠的空中第二个靶子射中。

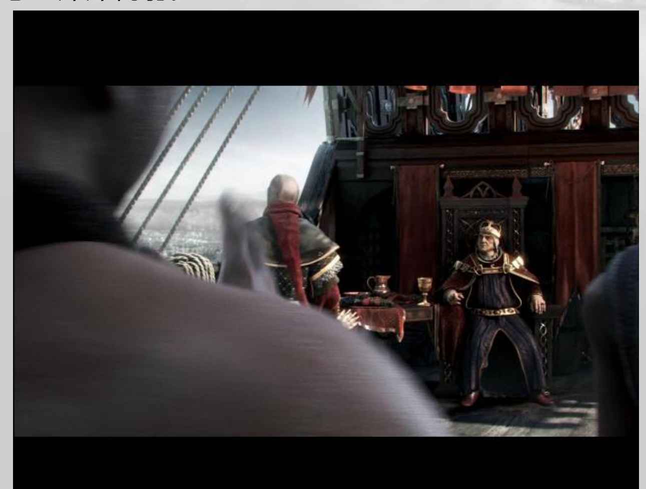
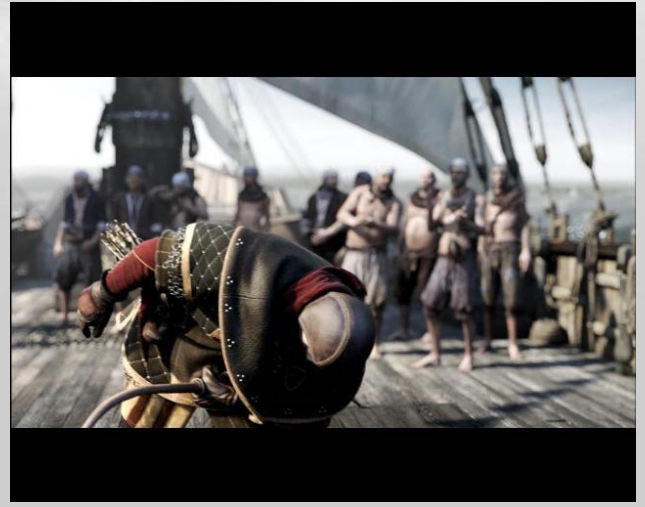
紧接着他再一次弯弓射箭，把依旧还悬在半空中的第三个靶子击落了。

马上，神射手摒住呼吸，迅速地射出第四支箭，正巧将刚要落进水面的最后一个靶球射破了。




在一片欢呼声中，神射手徐徐松了口气，收住弓箭，而后在把酒欣赏他杰出射术后欣悦的国王跟前得意地深深鞠躬。

国王很是满意，并端起酒杯大喝了一口，他身旁原先紧张的宠臣术士则也可以吐口轻松的气了，毕竟这场讨好国王的戏是他的组织安排。




接下来，两个小丑翻滚着出场了，打扮滑稽地骑跳表演，以取乐国王。



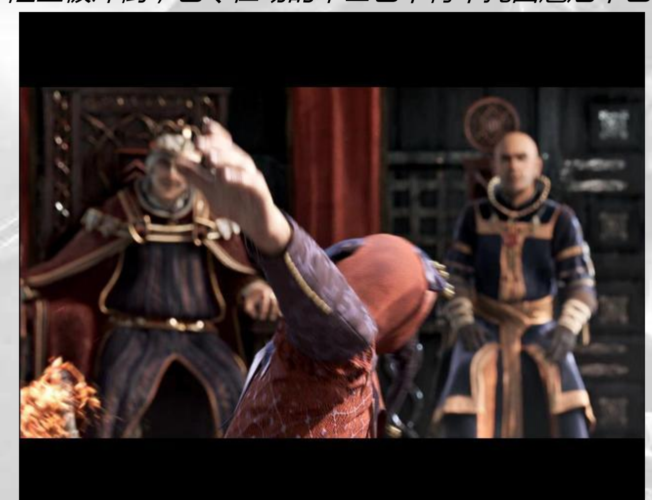

小丑在拍扭着屁股表演，国王在举杯大口地饮酒，不时地被逗得开怀大笑。



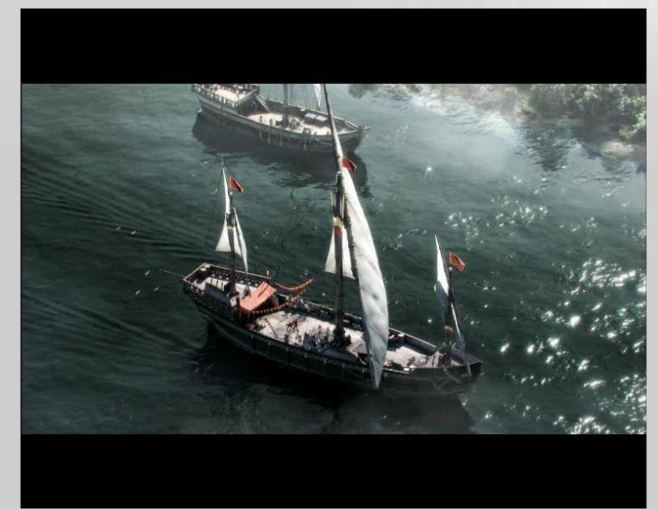
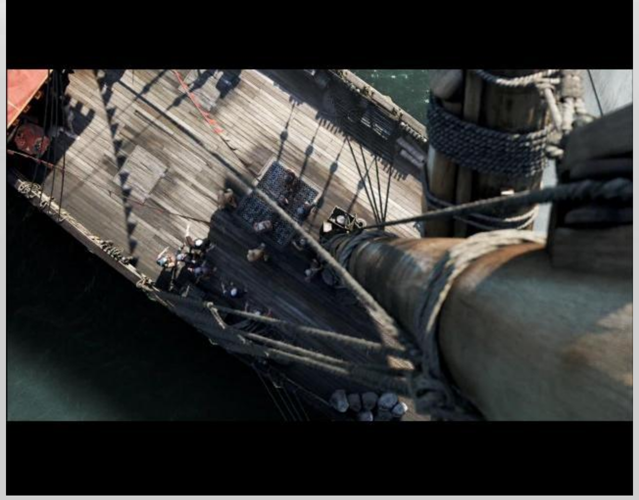

在庸俗至极并贪图享乐的国王面前，小丑们是不会放弃讨好的机会的，他们极尽所能地又玩起了傻子背包转旋游戏和撅屁股丑态摆造型，居然也同样引得低级趣味的国王乐不开支。



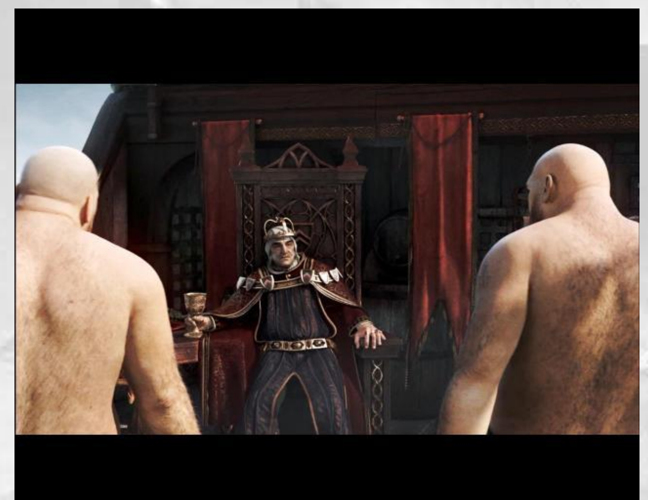

忽然，小丑的一个实在忍不住的响屁令紧随在其身后的另一名搭档小丑卒不及防仰面躲避不及而踉跄险些被冲倒，也令在场的术士也不得不掩面尴尬不已。




船在阳光明媚的河面上乘风航行，但愿可以迅速地带走之前甲板上散发着的臭气。这平静下的安详欢快的场面，似乎正好掩盖住了某种阳光拂煦下的疾风暴雨般的阴暗杀机。

接着，两个光膀子的赤条大汉上场了，他们会在国王面前不顾一切地以对手的鼻青眼肿和血流满面来讨取国王的欢心。而微微有些醉意朦胧的国王也挥了挥手，示意开始竞技表演。



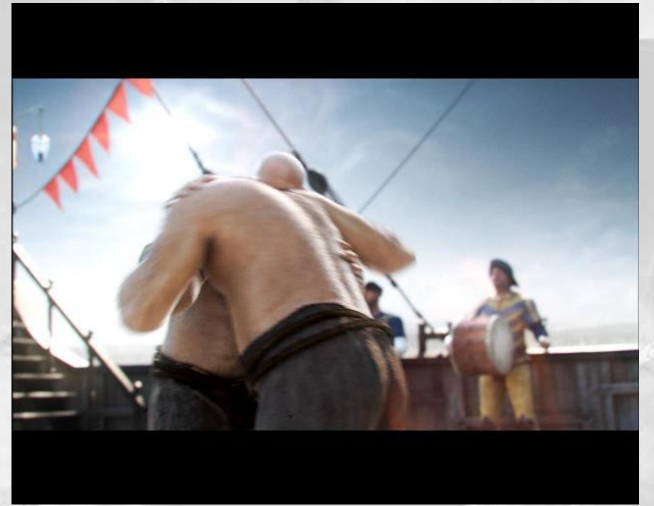

两位大力士弯腰致意后在国王跟前击掌碰拳开始了对搏。




两人就此交上了手，并打得难解难分。

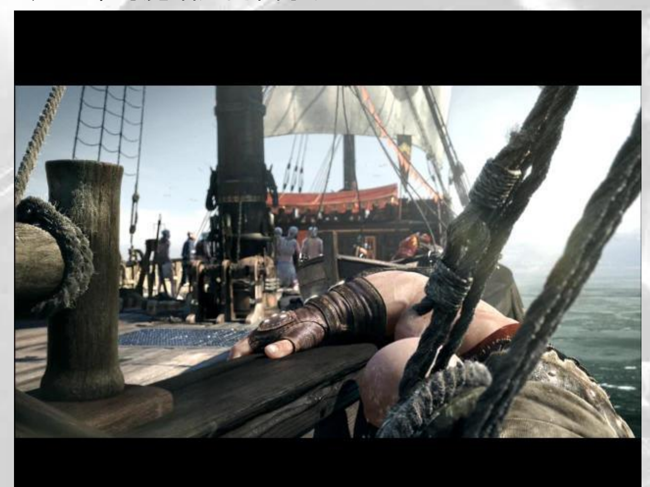



很快两人就近身厮打在了一起。



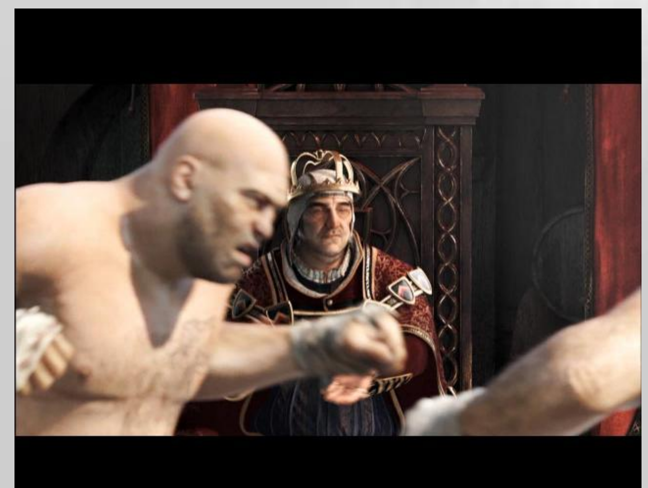


正当所有人都被吸引到甲板上的搏击竞技上去的时候，一只粗壮有力的手搭上了船舷，很快一个凶悍无比的光头猫眼猛汉带着一身下淌的河水悄然无声地摸上了船。他就是来此专门取国王性命的刺客杀手，也是蛇帮狩魔猎人的雷索。





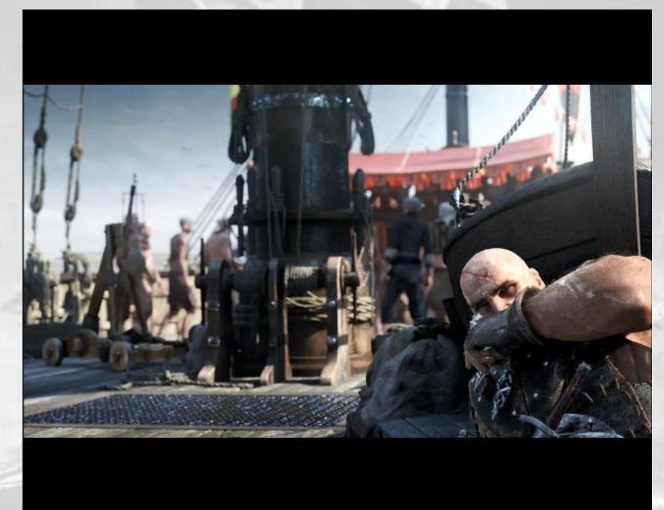
甲板上的另一头，两个搏击手正在国王面前你一拳我一击地打得难解难分。



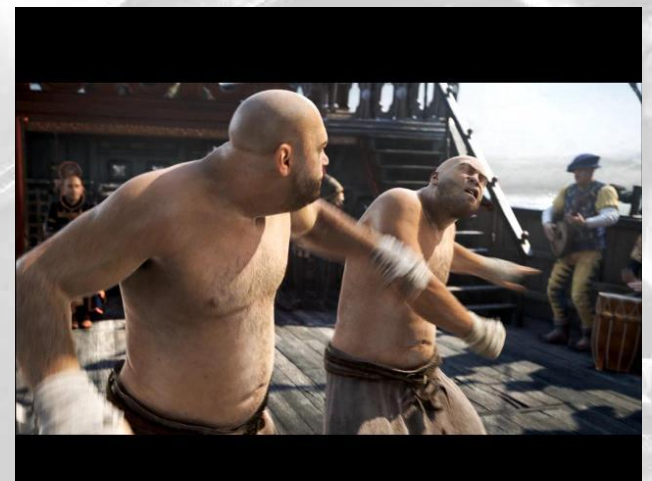


这边，雷索依靠在船舷旁角落的暗处，醒去鼻中的水，密切地注视着船上的一切，准备伺机发起迅雷不及掩耳之势的致命攻击。那边已经到了搏击的白日化进度，所有人的目光都在随着搏击手挥舞着的拳头

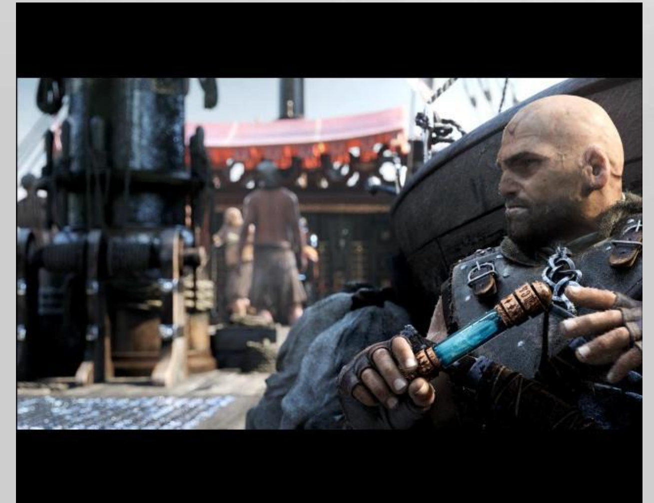
目不眨睛地转悠。




浑然不知危机已经降临的人们，还在观赏着已见血腥的搏击场面，对杀手刺客的登临毫不察觉。极度清醒的雷索从容不迫地从怀中掏出一件晶莹剔透的装有某种神秘功效的玻璃管状秘密武器。



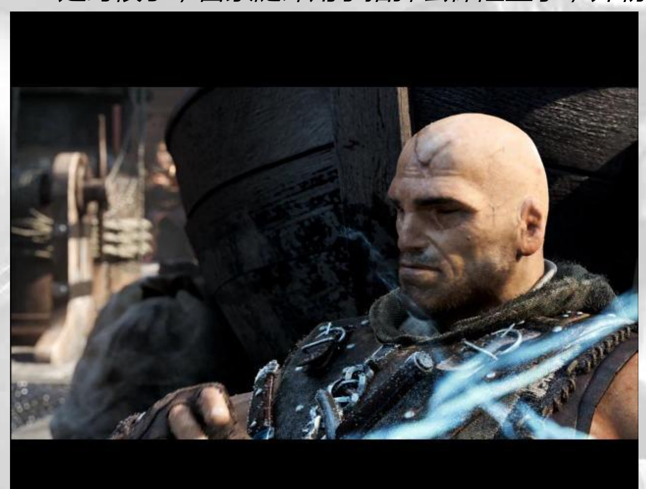

雷索在等着捕捉最后的有利先机，以发起他那无以抵挡的索命攻击。那边还在一阵阵沸腾的喊叫声中处于鏖战的高潮中。



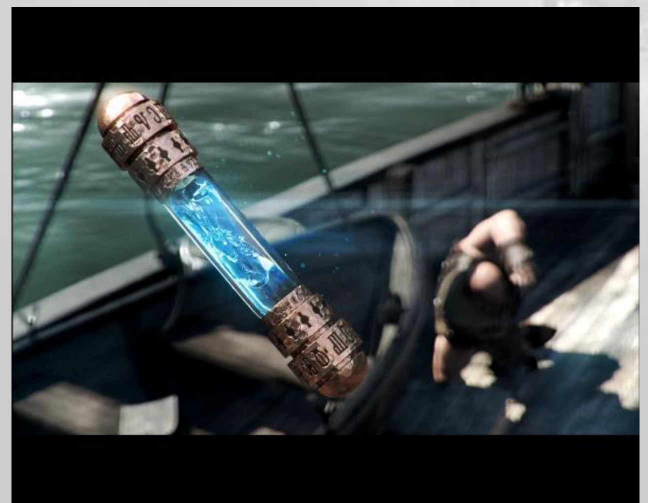

这里雷索无声地拧开了手中秘密武器的保险，那里国王还在欢叫声中端起了酒杯酣饮。



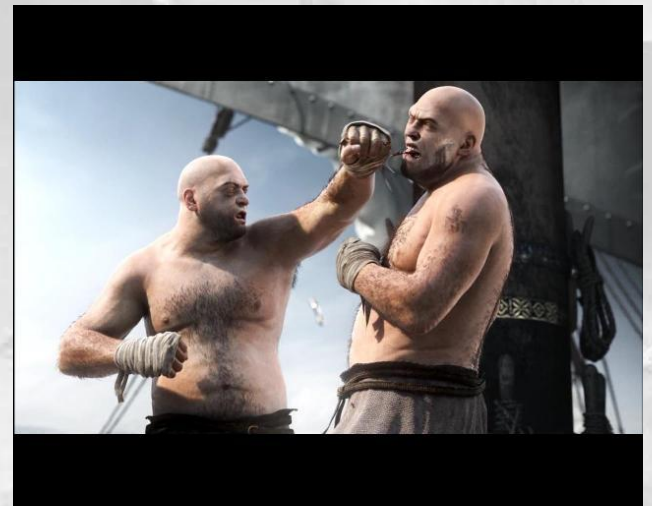

是时候了，雷索随即用手指弹去保险盖子，并朝甲板上投掷那枚开始泛溢蓝色气体的东西了。



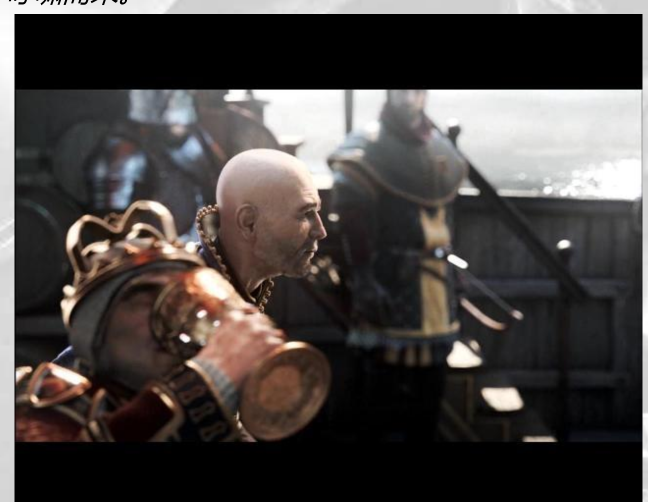

慢镜头下的抛射物正飞向船中央，嗅觉灵敏的术士似乎感觉到了什么异样。



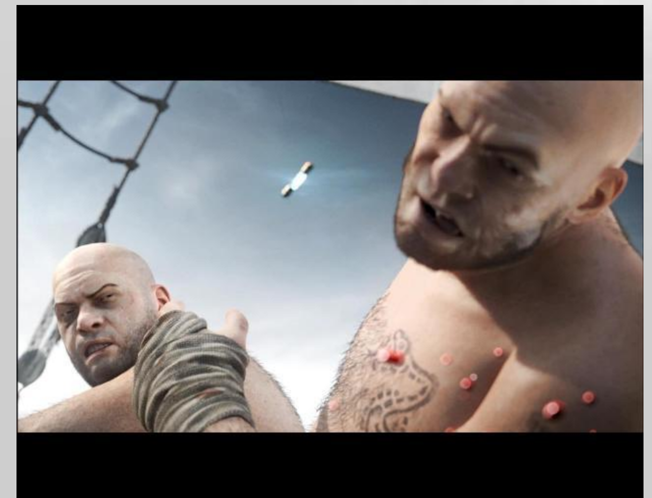

搏击手的重拳让对手口溅鲜血，这便是他们最后的一次出拳和最后一次挨揍了。国王也在喝下他最后的第二口酒了。



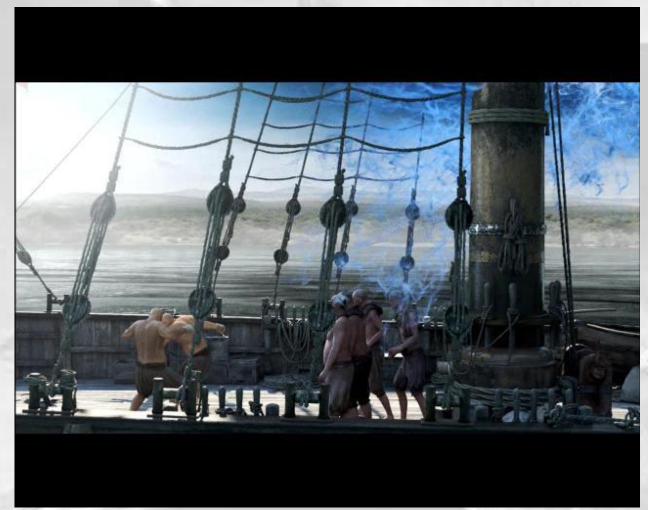

国王身旁的术士好像终于看见了什么，开始紧盯着不明物体飞来的方向，那是一枚特效武器正在空中呼啸而来。



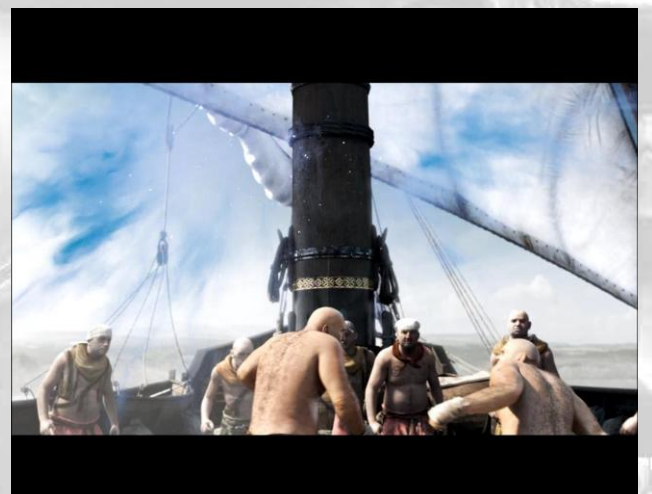

几乎定格的画面，只有术士一刹那间从虚幻到清晰地望见了一件不明物正从搏击手之间的上空飞临而来，那是砸向搏击手身边的船中央桅杆的。



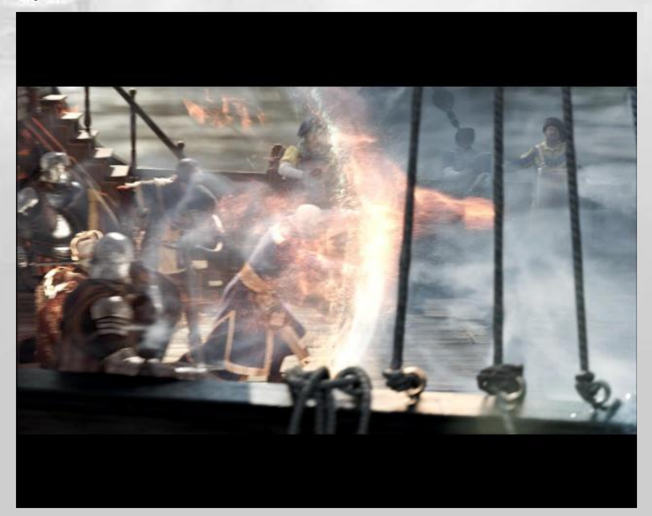

撞碎在桅杆上的不明物立即弥散出神秘的蓝光迷雾，术士开始反应过来了，而其他人还一无所觉。



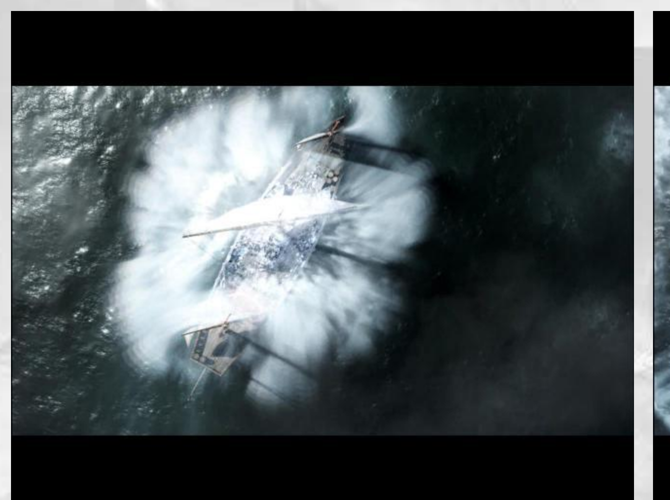

仿佛时间也随着不明物的爆炸辐射而凝固了，蓝色烟雾状的爆炸迅即吞没了甲板上的人们。




术士赶紧施展了他那火障魔法，来保护国王和自己。

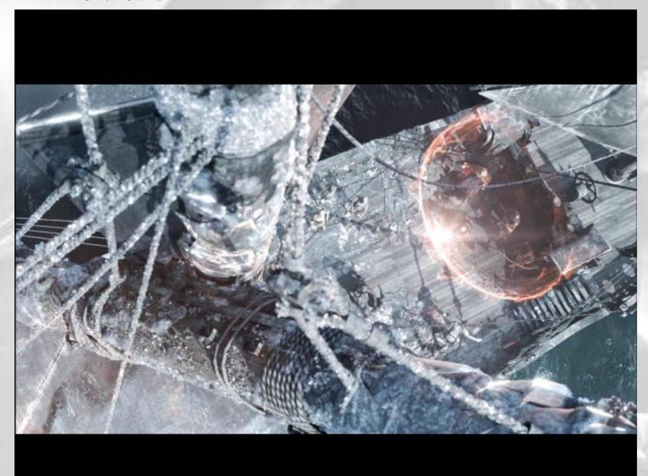



这是冰与火的对撞，整条大船都被笼罩冰冻炸弹覆盖，冲击波也令船体为中心的水面被震荡出辐射状的巨大猛烈的波纹。





整条船几乎只有术士的半圆球体的火障屏蔽了冰冻炸弹的危及，而这一切就发生在国王被震醒不到起身的一霎那间。





所有的人都被冻结住了，只有屏障内的国王、术士和几名保镖幸免于难，他们刚刚从死寂的时刻中缓过神来，警惕地保卫着国王并等待着察觉船上的每一个丝毫动静。不知大难已经临头的国王也随即喝下了一口压惊的酒，也成为了他最后的一口酒。



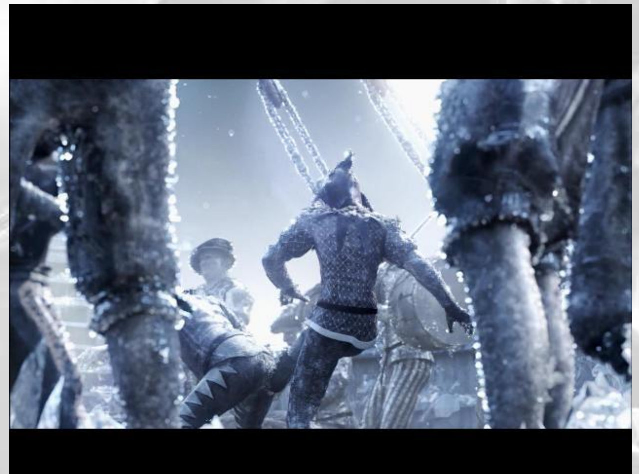


几乎全部凝固的时间、凝固的场景、凝固的被速冻住的人，就好像空气也被凝固住了。搏击手凝固在

了挥拳击中对方的一瞬间。




小丑弄臣们也被凝固在了撅起屁股和飞脚踢屁股的一霎间。




雷索还在捕捉最后出击的机会，国王的卫士们正非常缓慢地移步搜索，企图发现到什么。




神箭手轻轻挪步向前探索，就在此时，甲板上脚下的冰冻此时开始崩裂和慢慢融化了。



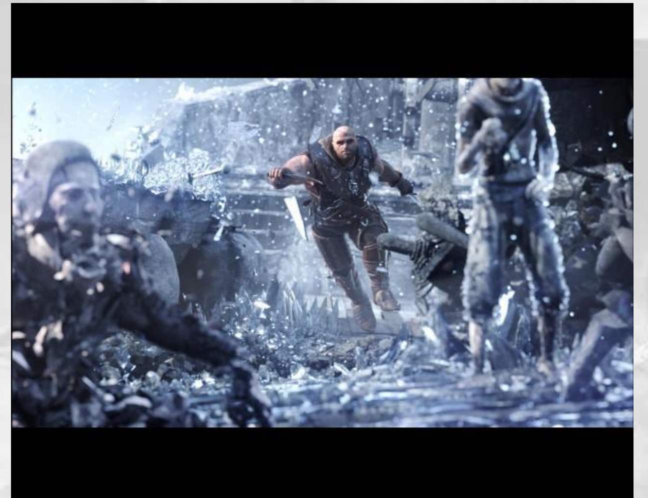

时不再来且刻不容缓，雷索起身出击了。




只见从从逐渐开始解冻的船的一头突然杀出一个雷霆般冲击的猛汉，并同时拔出了两把匕首。




雷索用常人所不可能有的职业步伐和力量，以迅雷不及掩耳之势奔向国王所在的船尾那一头。




纷纷掉落的冰冻碎片无法挡住他的脚步，慢镜头下的凝固时刻伴随的是他迅猛的神速冲击。神射手尽可能快地地弯弓搭箭试图阻止雷索前进的脚步。



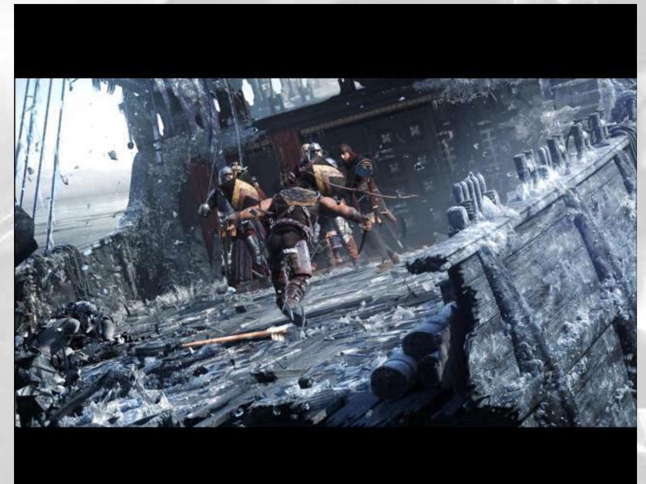

可第一箭却射爆了雷索奔跑中经过的身旁那个被冻住了的士兵。神射手赶紧又搭上了第二支箭。




高手间的对峙往往只有一次机会，面对迎面的神射手的射击，雷索凭着狩魔猎人独有的敏锐和自如，快捷万分地转身闪避开了射来的第二箭。



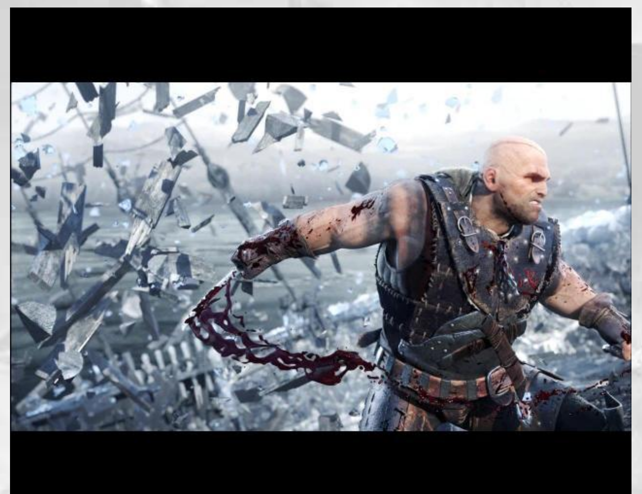

箭矢就从雷索的背后擦肩而过，接下来神射手却再也没有机会搭上他的第三支箭了，已翻身腾跃窜到眼前的雷索凭借着狩魔猎人独有的身手，顺势已经舞动起匕首猛力刺杀过来了。




雷索迎面便行云流水般地把匕首扎穿了神射手的胸膛，并随即挥挑开匕首令腾空而起的神射手瞬间开胸喷血毙命。

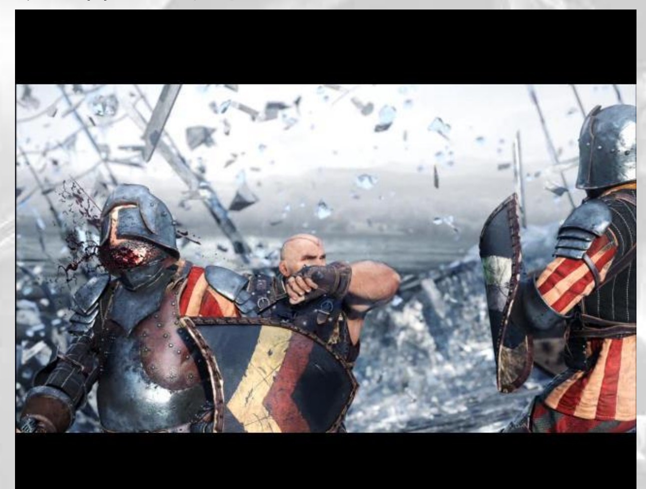



紧接着雷索挥舞着尚未滴淌掉血的匕首一刻不停地就势迎战两名全部武装的国王卫士。



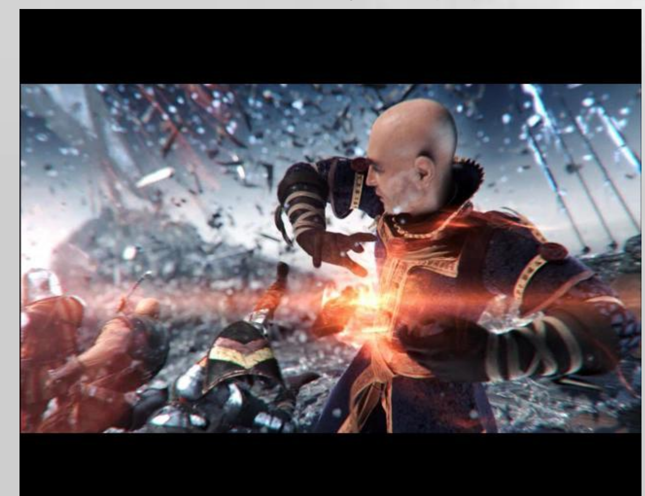


还未及反应过来，雷索已经一气呵成地用右手整个割开了其中一个卫士的喉咙，转眼之间左手又抹飞了另一名卫士的脖子。





在一旁见状的术士已经趁机已经在雷索的身后祭起了他的火球魔法，但具有超常过人能力的狩魔猎人已然洞察到了周围的这一切，并且不会有丝毫的停留和疏忽来给对方机会。





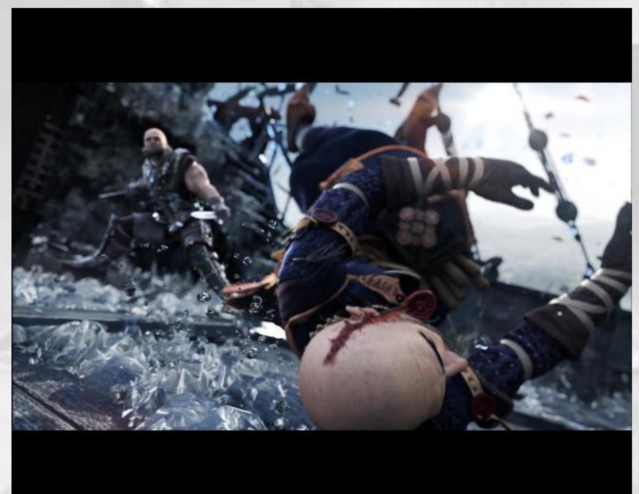
就在术士施放出魔法的瞬间，雷索已将一名卫士挡在了身前，紧随着的便是一声猛烈的爆破撕裂之声和一团惨烈的血肉爆炸式的飞溅。



就在尚未炸落的血肉血雾之中，冲出的雷索又以无比的迅捷脚步逼近了术士，已经练就得炉火纯青的他不会给对手丝毫的喘息机会。

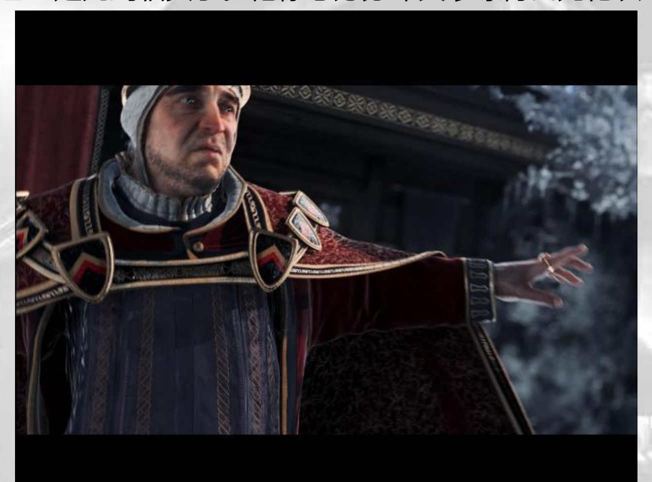
一个大力挥斩就直接要了术士的脖子。

被砍翻落地的术士就此一命呜呼了。接下来就剩下一个孤零零的国王了。





一对一面对眼前如此凶煞的恶魔般的杀手刺客，国王怎么也不会想到刚才还满船保镖卫兵的他，现今已经是死到临头了。他惊恐万分却又哆嗦得口无伦次，而雷索则步步上前紧逼而来。



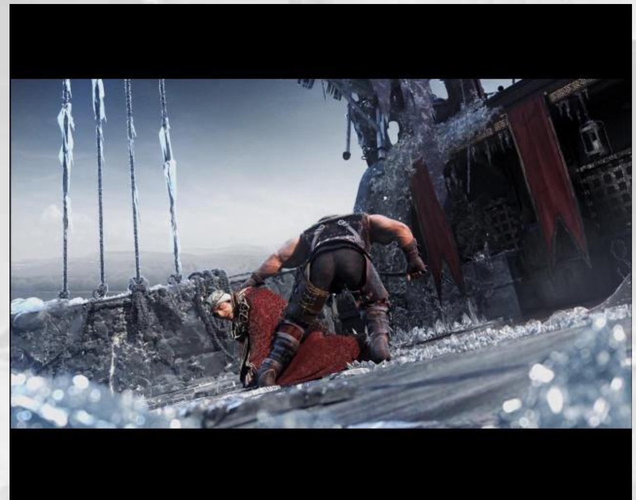


国王转身试图攀爬上船尾的舱顶甲板，却被雷索一把抓了下来。面对手持匕首的刺客，早已魂飞魄离的国王连滚带爬地哀号着，只能无望地举着护头的双手无助地遮掩着，并徒劳地试图爬着逃离魔爪。

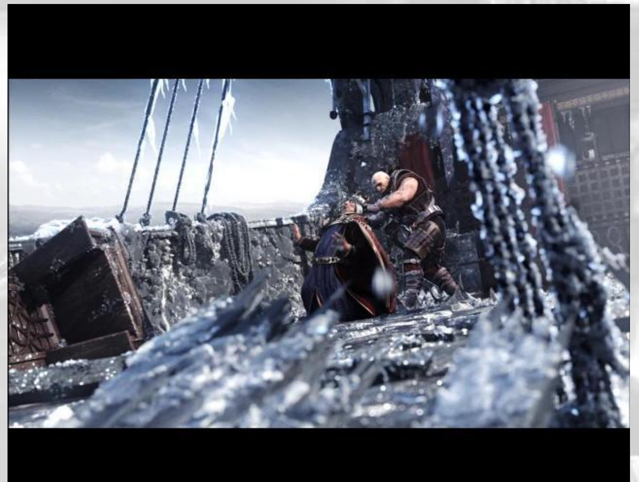




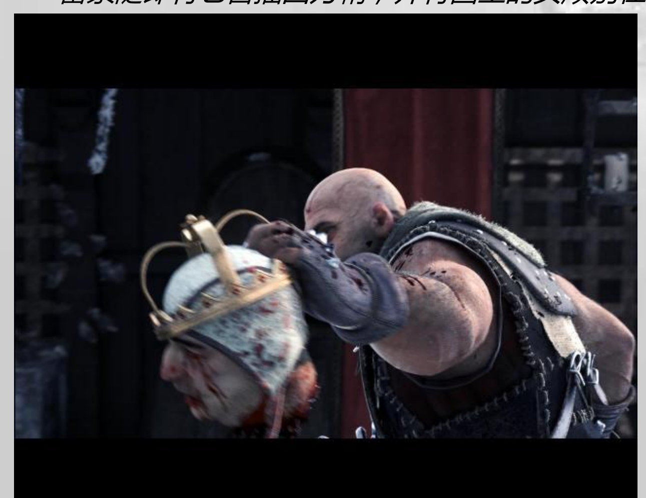
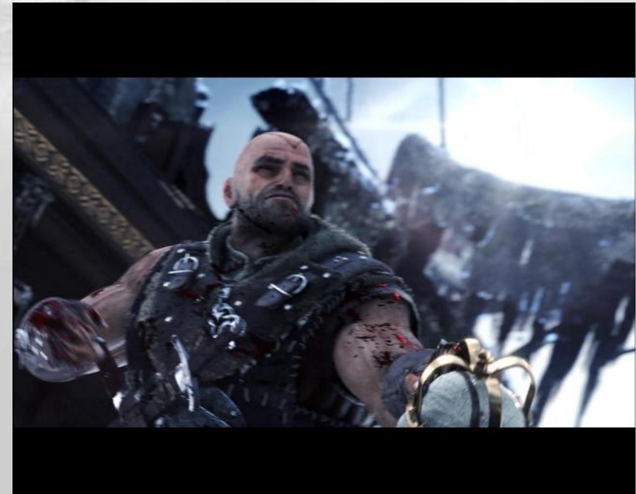
雷索用一只手从身后紧紧地抓住了国王的脑袋，另一只手则挥起了匕首。



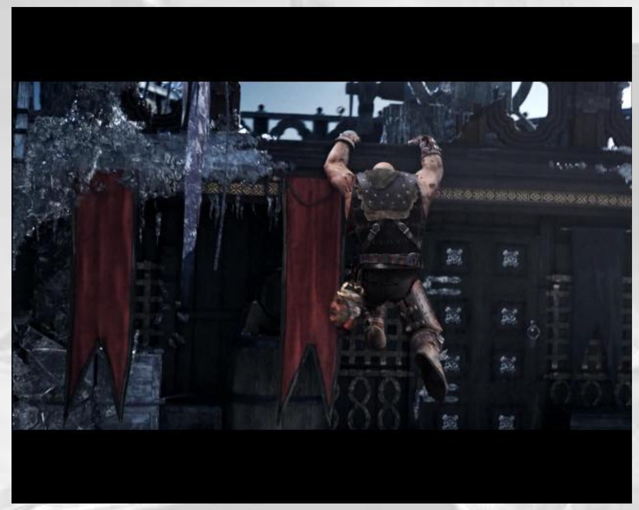
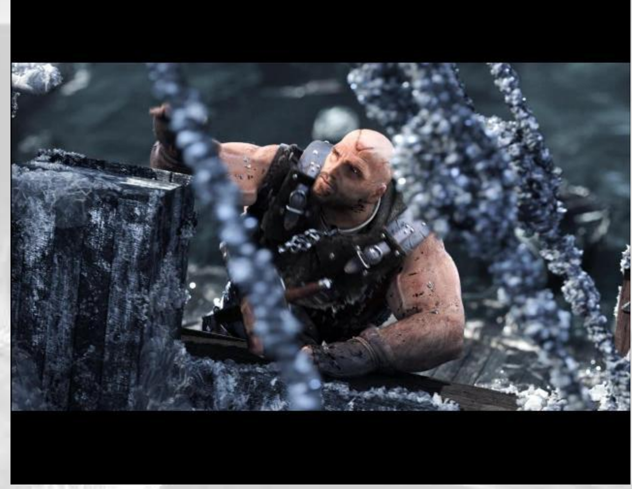

就此手起刀落，干净利落地取下了国王的首级。




雷索随即将匕首插回刀鞘，并将国王的头颅别在了腰带上。

随后雷索翻身攀爬上船尾的尾舱顶甲板。

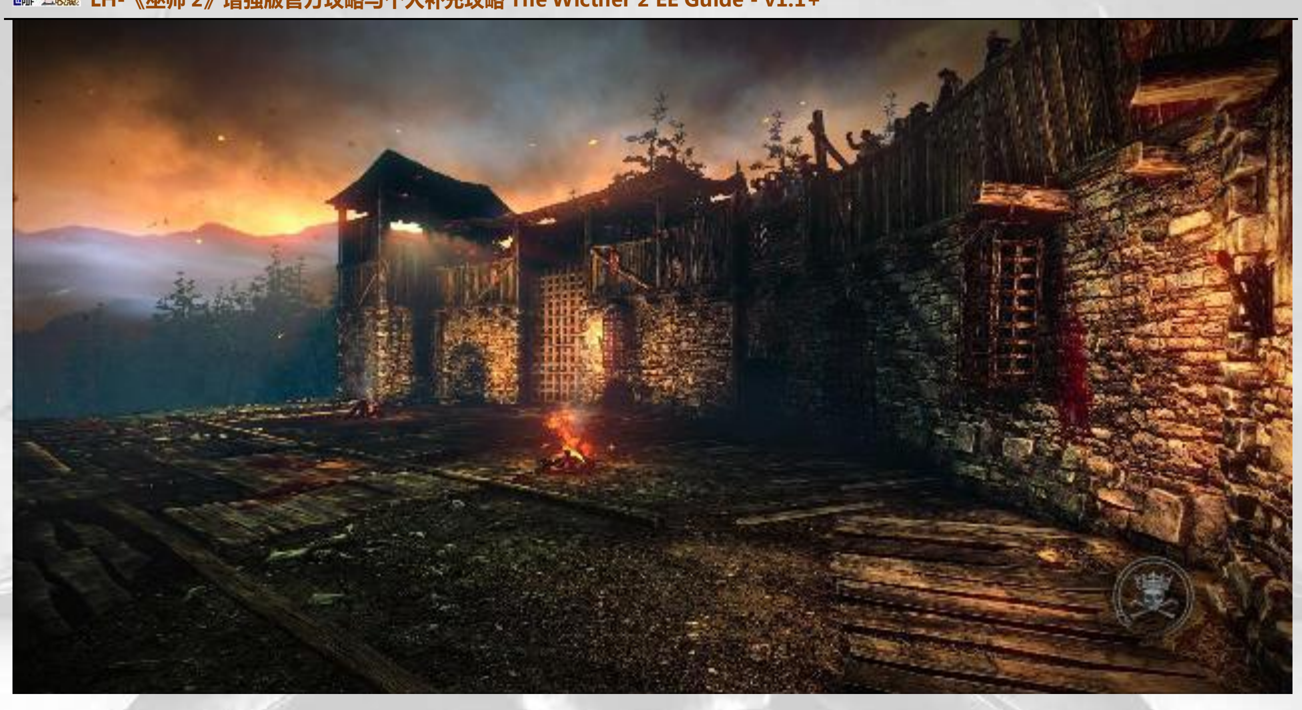
站在尾舱甲板上，冷酷无比的雷索刚刚完成了一件惊天动地的刺杀事件，冷静的他此时可以定一定神，看着就快沉没的王家大船，远眺了一下周围的情况，就等着最后的全身撤离了。




最后纵身一跃跳入水中，游去了。那艘国王的座船则已渐渐地沉没于永远流淌着的庞塔尔河流里了。




于此开始游戏的主菜单。



竞技场

这是 v2.0 版开始新增的独立单机战斗比武迷你游戏，在主菜单中选择第一项竞技场就进入了游戏。



随之而来的便是开始动画：

镜头在星夜里穿越竞技场外的山崖，崖下躺着尸体。

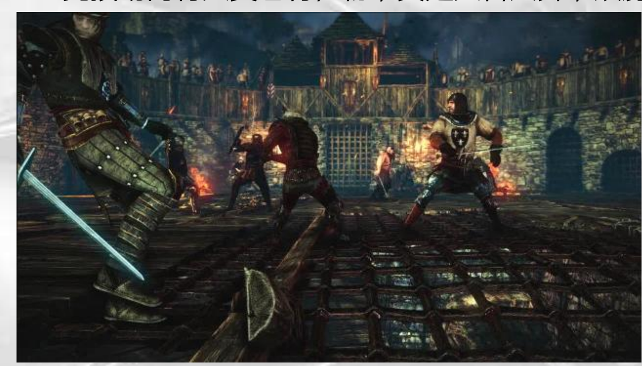
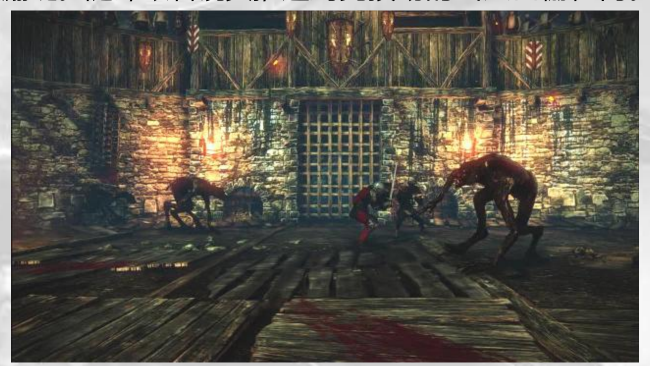




镜头从崖下上移，只见竞技场内一片刑杀之声，并伴随着被杀的尸体掉落崖下，一片血腥。



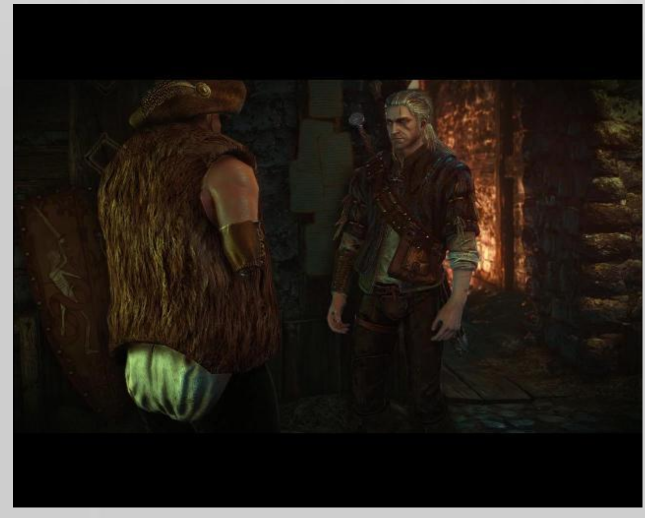
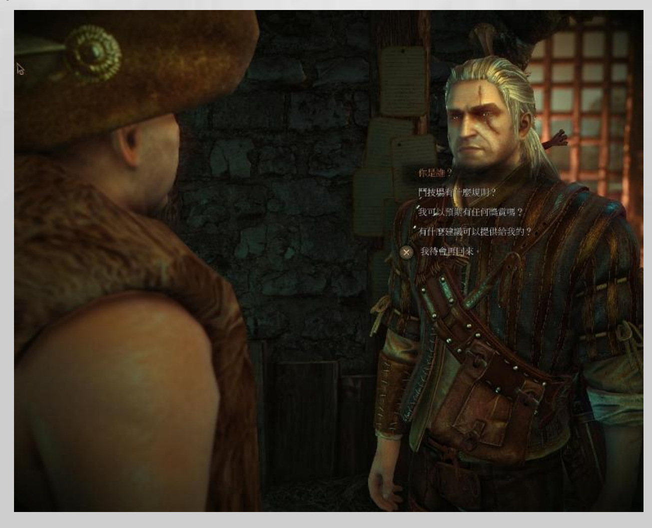

竞技场内有人类也有怪物，真是人兽共舞，妖魔翩跹。随即跟着镜头推进到竞技场的出入口栅栏门。

门内的杰罗特收起了剑，转身准备参加竞技。




迎面便会遇上上前搭话的独臂竞技场管理人达拉甘 Dragan，于是通过对话选项提问，可以得知竞技场的规则等，从而可以了解竞技场竞技的有关事项了。

主要的对话选项有：

1）你是谁？

2）斗技场有什么规则？

3）我可以预期有任何奖励吗？

4）有什么建议可以提供给我的？

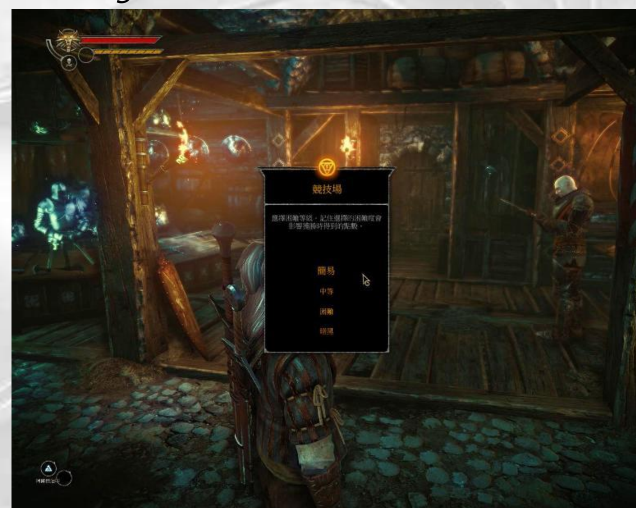
5）我将会再回来。

一旦结束首次对话以后，就会自动出现竞技场的游戏难易度选项，分别是：

简易、中等、困难、暗黑。

一旦决定以后就无法游戏中更改，否则只有重新开始竞技场游戏。

在这竞技场的迷你游戏中，玩家操控杰罗特进入竞技场，对于竞技场规则等都会从竞技场的管理者达拉甘 Dragan 那里通过对话来加以了解。





结束首次对话后与达拉甘 Dragan 再次交谈，就可以选择“我们可以交易吗？”来进行买卖交易，包括可以将以后竞技后所获得的奖励物品出售给他，来获取金钱，而金钱则可以用来向达拉甘 Dragan 购买药品等物品，或者聘用佣兵作为伙伴，以助杰罗特竞技过关。

可供花钱雇用三位助手分别是使用弩的远程攻击射手矮人哈洛德·高德和使用剑盾的骑士文森·莫纳，





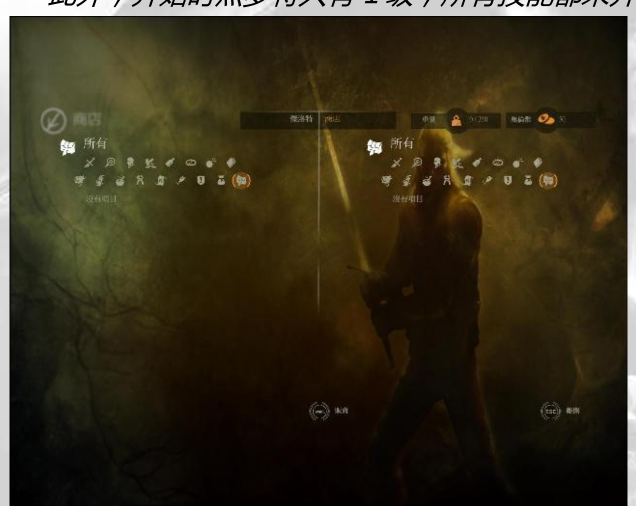
以及使用法术的女术士阿德莉安娜。至于雇用价格，则在门旁的告示栏上贴有标注：哈洛德·高德需要花费 250 奥伦，文森·莫纳 则需要 500 奥伦，而阿德莉安娜就需要 1000 奥伦了。

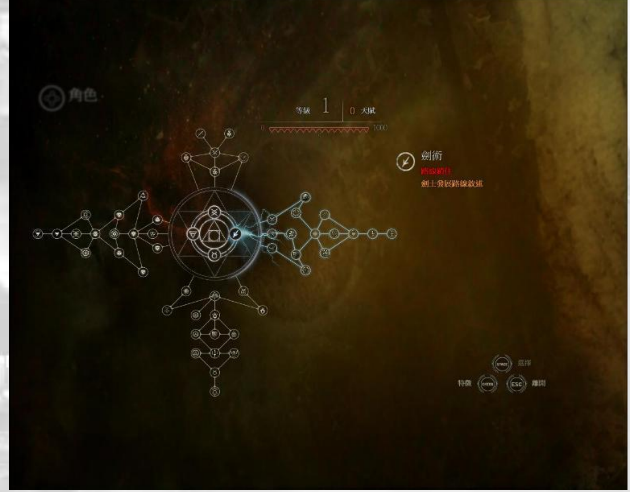




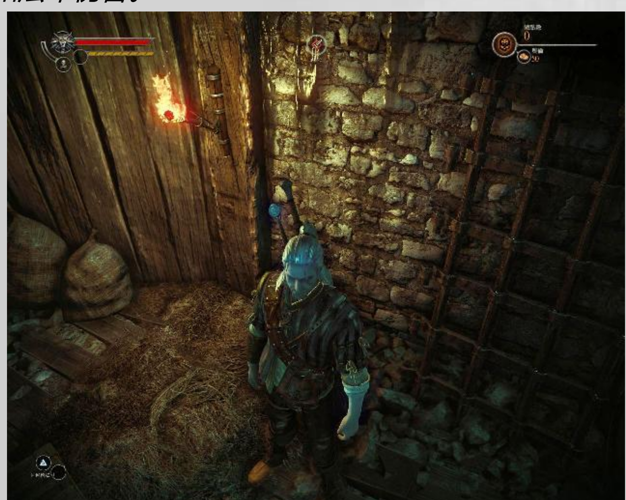
一旦雇佣他们其中的一位以后，那么那一位就成了接下来一场竞技的杰罗特搭档伙伴，便会与杰罗特一起进入竞技场并肩战斗。不过，在一开始杰罗特是雇不起佣兵的，除了身上带有一些很一般的钢剑、银剑和缺件的普通装备外，身上仅有 50 奥伦。

此外，开始时杰罗特只有 1 级，所有技能都未升级，技能点数的天赋也为 0。





在这屋子里到处转转，可以发现有两处时限的魔法源，分别可以让杰罗特在一段时间内加强刀剑伤害和法印伤害。





靠近进入竞技场的门就会出现开门提示图标，然后鼠标左键点击一下就能进入竞技场开始一场比赛。

比赛开战前会出现对手情况和时间限制等，包括获胜后可以三选一的三件奖励物品、还有得胜后可以得到的经验值等。





杰罗特在越短的时限内杀掉所有的对手，则额外奖励分数越高，反之则根据计时在不断地减少杰罗特可以获得的这一场竞技奖励得分。

随即开始了一场生死搏杀竞技，对手一般有好几个或一群，难度会随着一场接着一场而提高，杰罗特也会随着一场场胜利而获得经验值以及技能升级点数，升级了杰罗特的属性技能同时，也可以将得到的刀剑、盔甲、手套、裤子等武装杰罗特，包括奖励物品中的战利品挂件、精华等。

死于杰罗特刀剑之下的对手是没有遗落物品的。

一旦杰罗特失血死亡，则竞技就此结束，游戏会自动记录玩家的积分成绩。要继续战斗竞技，则会重新开始计分统计。

如果你是正版用户，那么玩家可以将自己的战绩通过互联网传到官方网站，玩家就能知道自己的竞技场世界排名。





同样，杰罗特最高只能升级到 35 级，而后也就无法再获得天赋的。

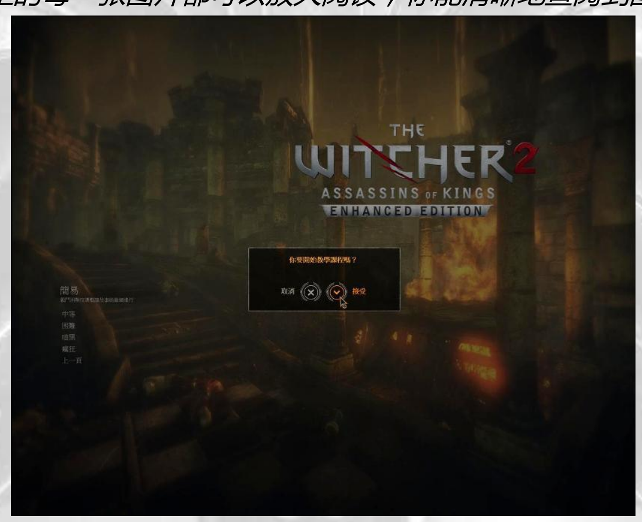
在竞技场是无法保存游戏的，也没有快速保存游戏存档的。

游戏教程

这是从 v2.0 版游戏开始新增的游戏内容，目的就是让玩家通过游戏屏幕上的逐步逐项具体的说明提示，再进行每一项的具体操作，以学会游戏的操作。

当你开始新游戏时，马上就会有在屏幕中央出现一个游戏提示栏，询问玩家“你要开始教学课程吗？”，一旦选择“接受”，则就会进入游戏教学的小小教学关卡，否则可以点击“退出”不进入教程而直接开始新的游戏。

***编者提示：**游戏教学里的每一张图片都可以放大阅读，你能清晰地查阅到图中的所有文字。*



当你开始游戏的教程以后，杰罗特会在一个夜晚来到了大斗技场外河岸边小码头的木栈道上。杰罗特是划小船来到此地的，并且会自我咕噜说：“该死。船底进水，鞋子泡汤了，又多了一个破洞。”

紧接着就会在屏幕中央出现教学课程栏。





其中会有摄影机与控制栏，以及如何操控视野环顾及移动等提示，让玩家操控杰罗特走近前方不远处路旁的一具尸体。

当杰罗特走近那具尸体时，就会出现捡起战利品的提示栏。





同时，屏幕左下角会出现任务提示字幕：逐步前进。

另外的字母提示就是让你点击鼠标左键可以捡起物件。此时，玩家应该观察到尸体上出现的手形图标，然后鼠标左键点击便有效。

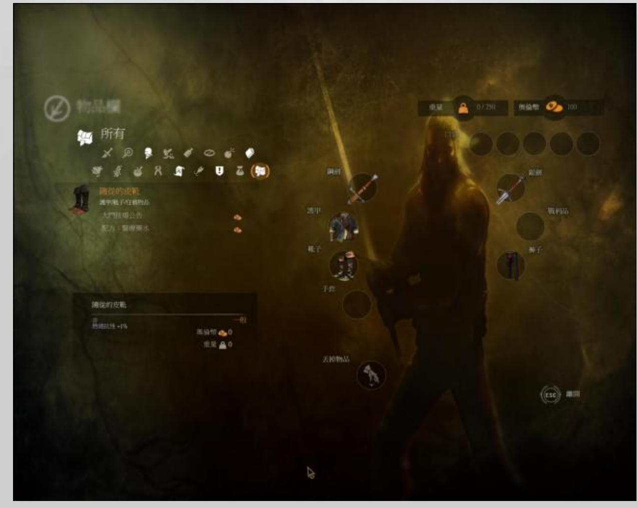
可以从尸体身上捡到三件物品：1 双随从的靴子、1 张大斗技场的公告和一份配方：治疗药水。





接着会出现物品栏的教学提示，要你按 I 键打开物品栏，随后对着鞋图标双击鼠标左键（也可以鼠标左键点击不放并移动），就可以将刚从尸体上捡来的那双随从的皮靴给杰罗特换上，换下原先穿在脚上的那双泡水的靴子。





鼠标左键双击那张大斗技场的公告，就可以阅读其具体内容了。以后所有书籍、信函等获得以后都可以如此阅读到里面的具体文字内容。

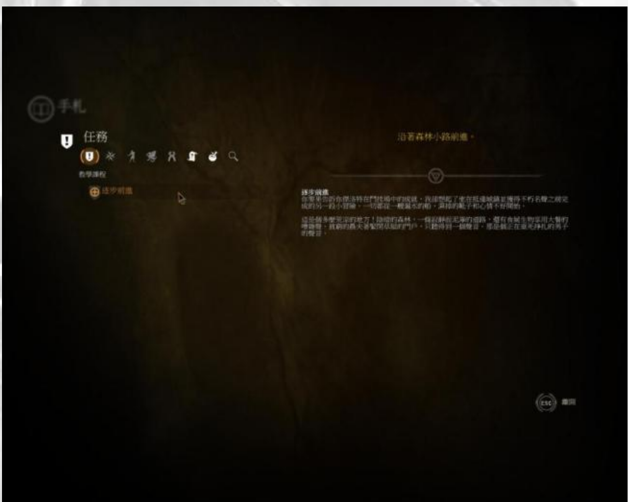
于是接着屏幕又会出现手札更新的教学栏。



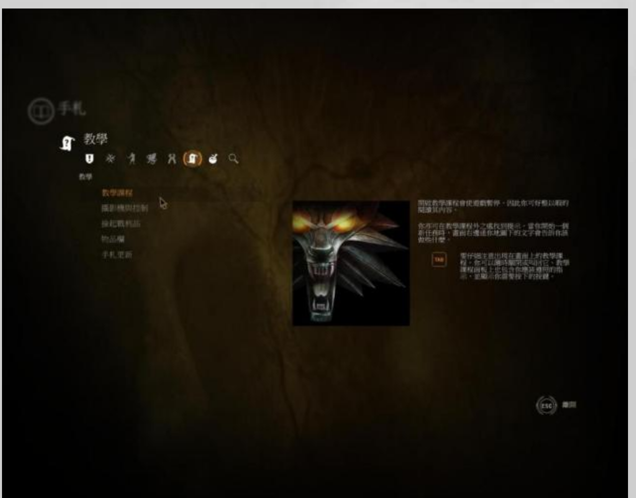


与此会提示你可以参照屏幕右上角的迷你小地图来观察你的任务目标方位，并抵达目标位置那里。同时可以查看任务栏，当前任务的目标可以设定激活，这个激活的当前任务便是让地图上显示出当前激活任务的位置图标。参照着小地图上的标注方向朝目标地点前进吧。





此时，你还可以查阅教学栏和炼金术栏，新的未查阅过的项目前面会有感叹号，查看过后便消失的。







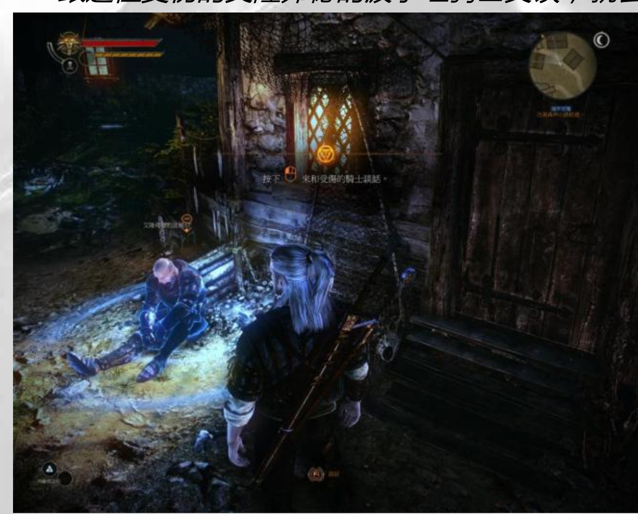
沿着小地图上显示的山路就可以来到一个大斗技场外的山村，所有的民居是无法进入的，而目标便是村上路边一间民居外的那位依躺在地的骑士。

此刻会出现人物互动的教学栏。





跟这位受伤的艾隆弗德的波尔坦骑士交谈，就会知道发生了什么事，于是需要给与他治疗伤势。





接着便会出现追踪任务的教学栏，让你根据地图上的目标显示位置找到配置药水所需的植物。

在你回头寻找植物的时候，会出现狩魔猎人徽章的教学栏，即按 Z 键可以突出显示出周围可以捡与视的目标。





很快，你应该就能收集到 4 味药草植物：红色白日红花瓣、欧薯蘋、白屈花和黑藜芦菇。

此刻逐步前进的任务得到更新，并且出现炼金术的教学栏，来为受伤的骑士准备药水。




根据提示，按 Ctrl 键进入冥想，选择炼金术图标进入炼金术配置药水画面，以此操练来学会炼金术配置治疗药水。

这里配置的治疗药水的名称是：闪电。游戏中如果没有获得配方，则就不能配置出相应的药水。





一旦确认炼制好了闪电药水，则可以按 Esc 键退出，回到游戏场景画面中。于是逐步前进任务更新，接下来要你回去将治疗药水交给受伤的骑士服用。





根据艾隆弗德的波尔坦提供的信息，杰罗特寻思可以去竞技场挣些外快充实一下自己的钱袋。于是穿过山村来到竞技场的大门外。





走近大门会出现按动鼠标的提示图标，点击鼠标左键便可以开门或触发剧情。通过一番剧情对话，杰罗特需要等到天明才能进入竞技场。



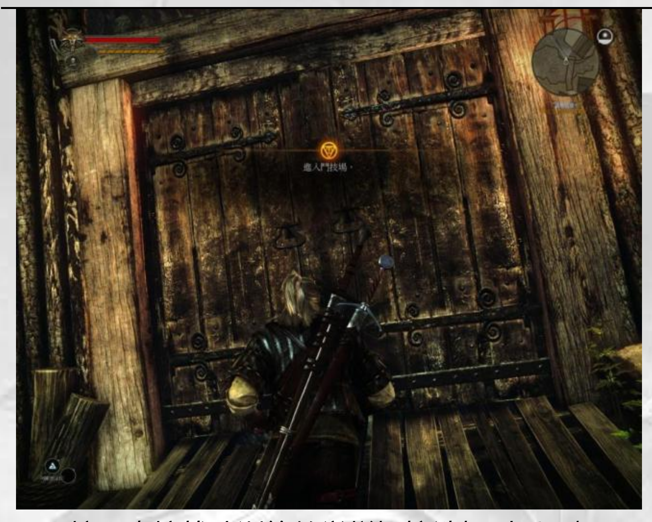


于是按 Ctrl 键选择进入等待时间，选择天明便会再按 Esc 键退出，就回到了天明时刻的游戏场景了。





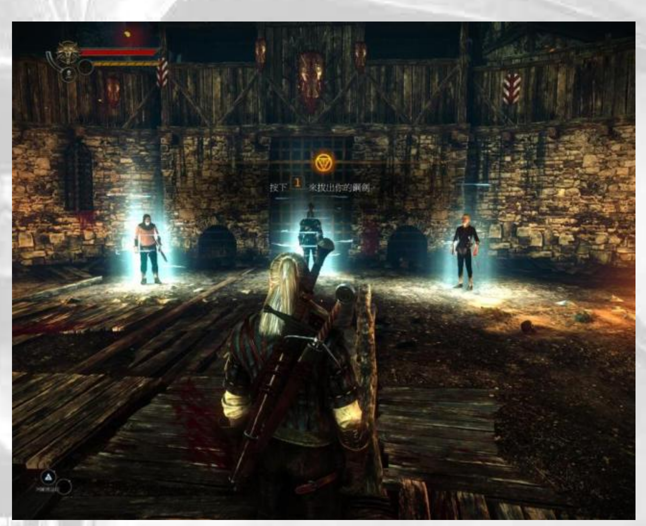
此时会出现进入竞技场的提示，于是再次敲门，就能进入竞技场了。



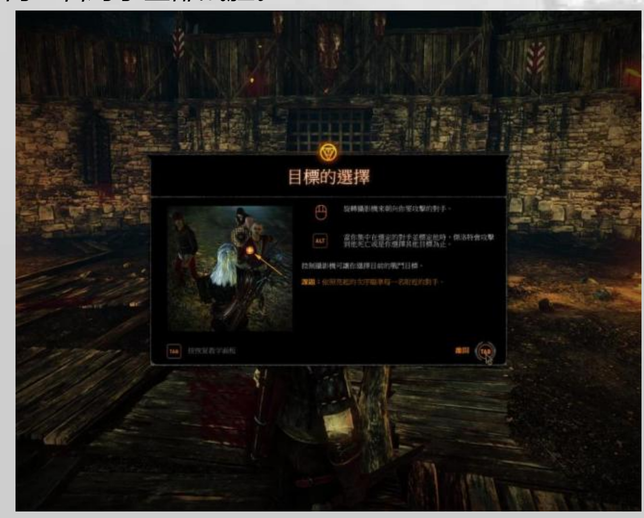


接下来按战斗训练教学栏操控选择对手目标。





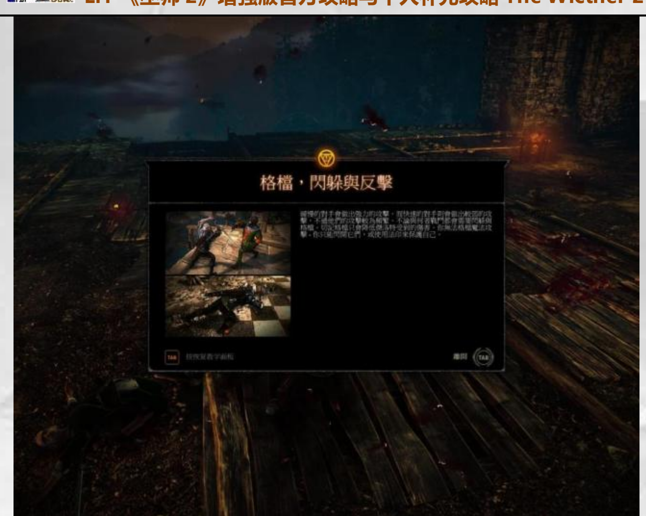
具体可以参照目标的选择教学栏来进行。接着会提示你按左键攻击还是按右键强力攻击等。直到将场内三名对手全部战胜。





期间会出现格挡闪躲与反击、活力的教学栏，同样遵照教程一一来做便是。







反击的教学便是让你在对手头上出现图标时立即按下鼠标左键便是。

接着就会有阿尔德法印的教学。





还有致命影响的教学，成功的话便在战斗中会出现最后致命一击的慢动作特写动画镜头。





而后便是快速选择选单的教学栏出现，以及杰罗特身上的致命效果教学栏。

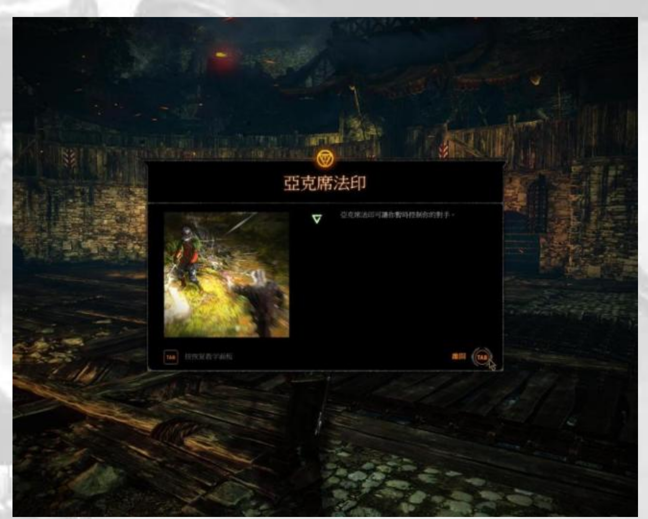




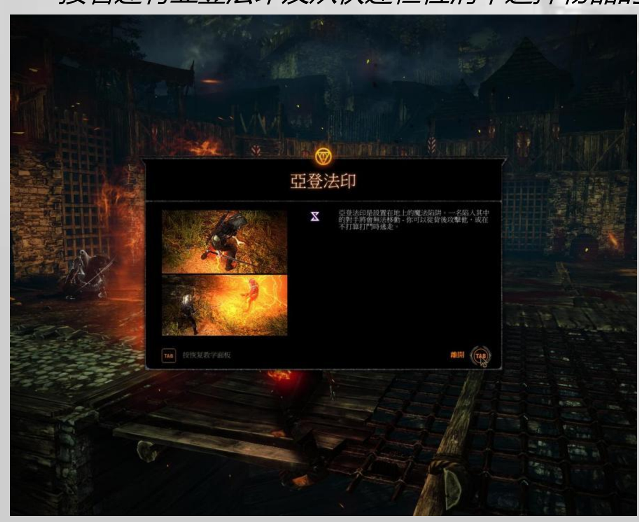
包括出现生命值过低问题的体力过低教学栏。

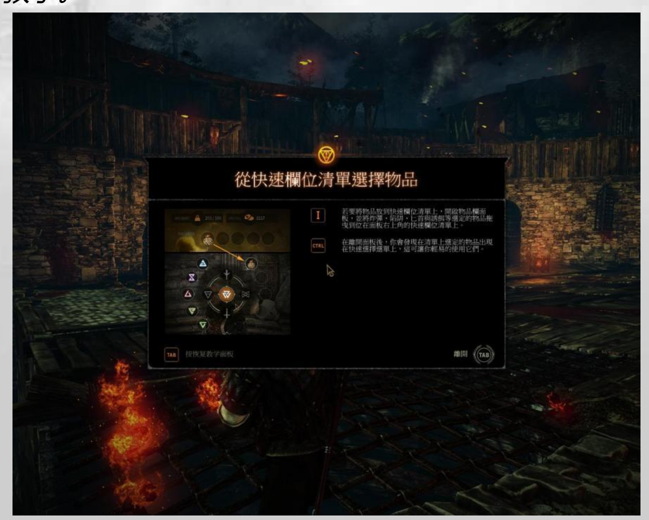
还有亚克席法印等的教学。





接着还有亚登法印及从快速栏位清单选择物品的教学。



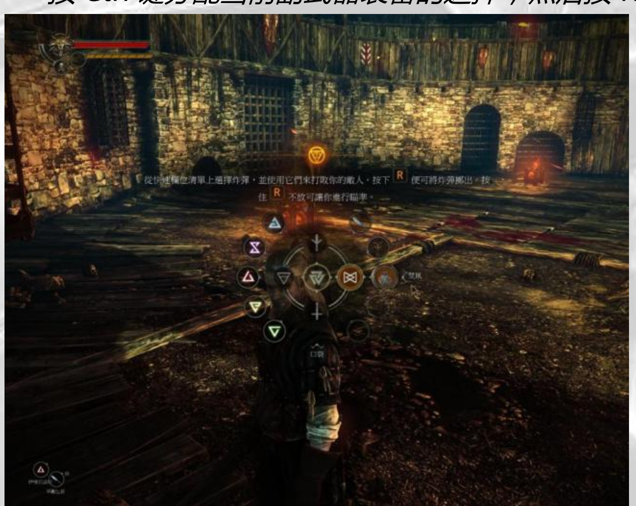


随后会提示你去取走竞技场内箱子里的全部东西，然后在物品栏里将飞刀、陷阱和炸弹都一一配备武装起来。



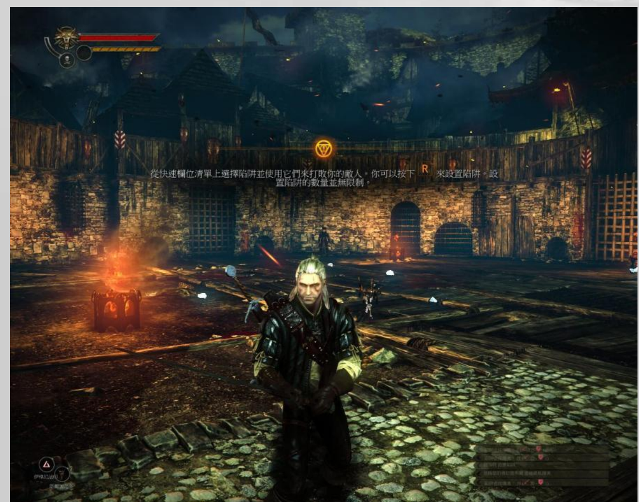


按 Ctrl 键分配当前副武器装备的选择，然后按 R 键就能向目标投掷炸弹。





同样，装备好当前的副武器后按 R 键可以在杰罗特所站立位置上放置陷阱（按右键可以回收陷阱），然后等敌或引敌经过陷阱就能上钩。飞刀也是这样选择配备，然后按 R 键瞄准目标，松开 R 键便朝之前瞄准的方向抛掷出了飞刀。



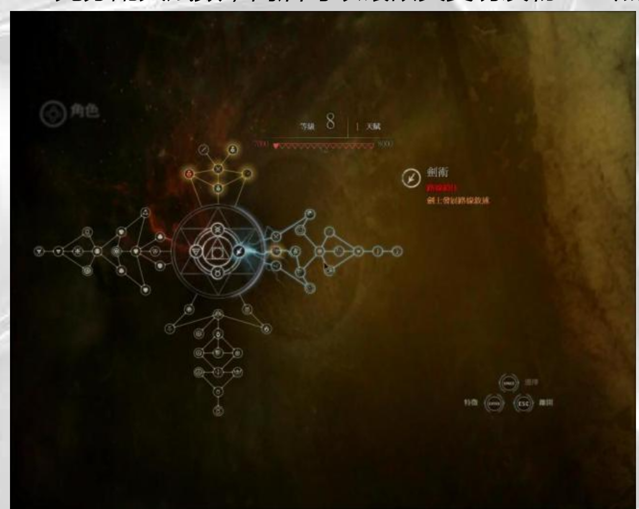


其后便是角色的成长教学，还会有突变诱发物的教学。



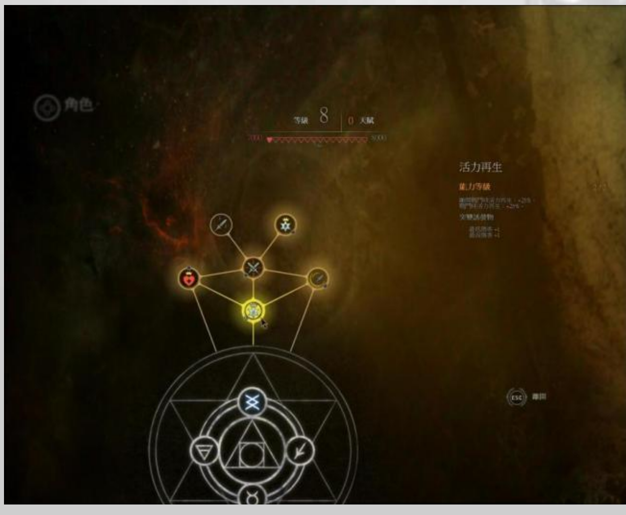


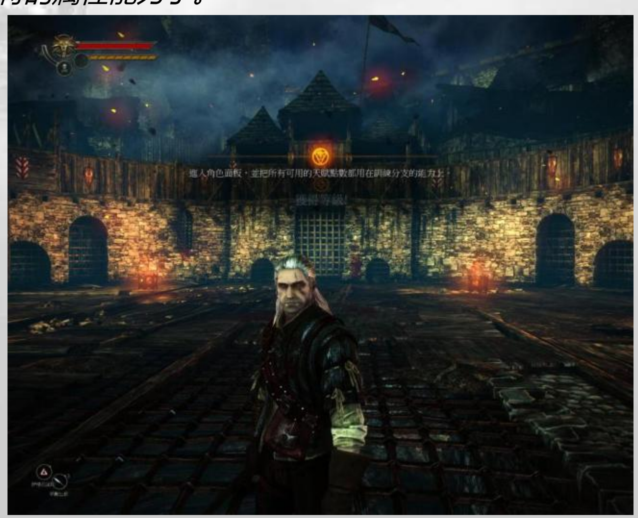
先分配天赋数，而后可以镶嵌突变诱发物——照做便是。





这样就可以在杰罗特获得等级提升后来提升杰罗特的属性能力了。





好，教程就简要介绍这些了，具体的可以实际体验的。

编者注：*D 版的中文版至此可能会无法继续教程的。*

序　幕

开场动画

当你从新游戏选项中进入游戏后，就会首先看到开场动画，即从杰罗特伤重奔跑在原野上，并最终倒地，杰罗特的两个狩魔猎人伙伴从后面赶来救了他。

具体请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

主线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

支线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

第一幕

主线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

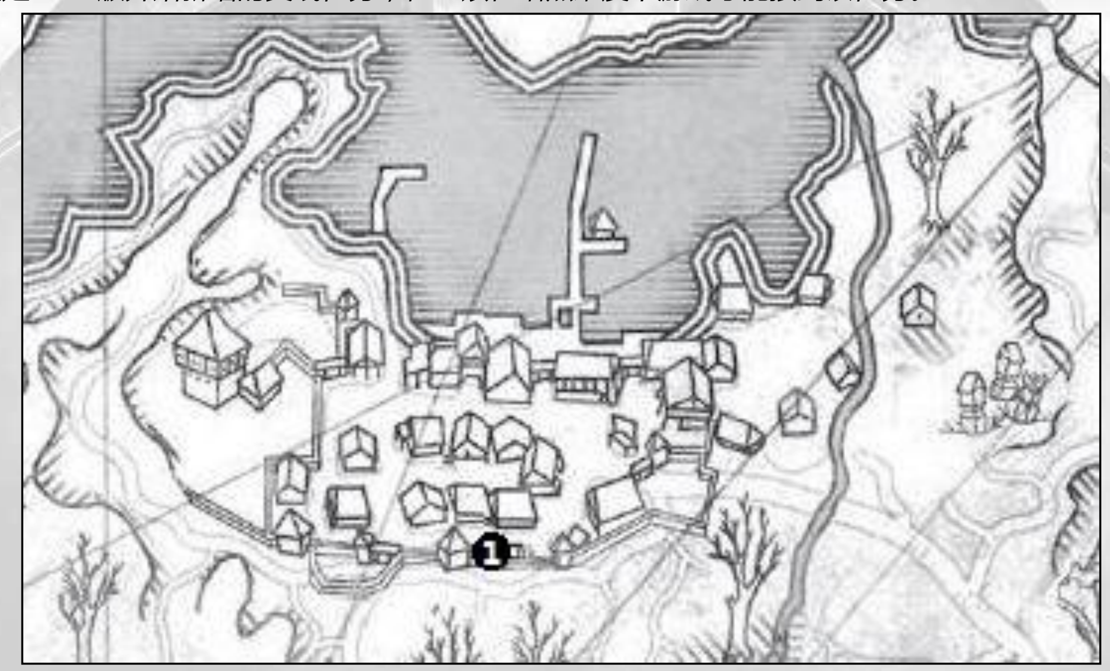
支线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版。

亵渎者的装束

这是 v2.0 版开始新增的支线任务，但必须在暗黑难度下游戏才能接到该任务。



首先，你可以找到浮港镇上最南边的矮人铁匠铺，从铁匠（1）那里就能买到蓝图。

整套蓝图分别如下：

最后通牒、咒逐、亵渎者的甲胄、亵渎者的靴子、亵渎者的铁手套和亵渎者的裤子。

然后看看自己收集的各种材料是否齐备，否则需要你去镇内外到处翻箱倒柜和杀怪取材等，当然也可以完成相应任务时取得，以及向商人购买有关材料。

一旦齐备了材料，则可以找工匠按图打造。

不过，这套装备需要你全套穿用才有套装的奇特效果，否则反而有害。当然，穿戴上这套装备，画面效果也会随之变成暗黑画面效果的。

这是第一幕里可以取得的最强装备。

亵渎者的装束具体可以参阅如下：


最後通牒
傷害 22-28
一般
銀劍
流血 +30%
即死機率 +2%
奧倫幣 37
重量 5
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。
咒逐
傷害 20-25
一般
銀劍
流血 +15%
即死機率 +1%
奧倫幣 29
重量 6
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。
褻瀆者的甲冑
護甲 +15
史詩
被詛咒的護甲。會傷害其擁有者。
生命 +40
中法術時減少傷害 +22%
燃燒抗性 +85%
流血抗性 +30%
中毒抗性 +30%
法印傷害加成 +5
奧倫幣 143
重量 22
褻瀆者的靴子
護甲 +1
一般
被詛咒的靴子。會傷害其擁有者。
中法術時減少傷害 +5%
流血抗性 +5%
奧倫幣 6
重量 2
褻瀆者的鐵手套
護甲 +2
稀有
被詛咒的鐵手套。會傷害其擁有者。
中毒抗性 +10%
傑洛特的最高負重 +15
奧倫幣 59
重量 1
褻瀆者的褲子
護甲 +2
一般
被詛咒的褲子。會傷害其擁有者。
生命 +5
奧倫幣 21
重量 5

第二幕

伊欧菲斯路线

主线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

支线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版。

破誓者的装束

这是 v2.0 版开始新增的支线任务，但必须在暗黑难度下游戏才能接到该任务。



首先，你可以在白天找到弗坚集市市场上的精灵工匠梅尔（1），从他手上可以购买到全套蓝图。

整套蓝图分别如下：

黑独角兽、处女、破誓者的甲胄、破誓者的靴子、破誓者的铁手套和破誓者的裤子。

然后看看自己收集的各种材料是否齐备，否则需要你去镇内外到处翻箱倒柜和杀怪取材等，当然也可以完成相应任务时取得，包括战灵碎片等，以及向商人购买有关材料。

一旦齐备了材料，则可以找工匠按图打造。

不过，这套装备需要你全套穿用才有套装的奇特效果，否则反而有害。当然，穿戴上这套装备，画面效果也会随之变成暗黑画面效果的。

这是第二幕里可以取得的最强装备。

破誓者的装束具体可以参阅如下：


黑獨角獸
傷害 32-45
一般
銀劍
流血 +20%
戰鬥時活力 +10%
奧倫幣 41
重量 5
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。
處女
傷害 35-45
一般
銀劍
中毒 +20%
即死機率 +2%
奧倫幣 51
重量 6
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。
破誓者的甲冑
護甲 +30
史詩
被詛咒的護甲。會傷害其擁有者。
生命 +60
中法術時減少傷害 +33%
燃燒抗性 +50%
流血抗性 +50%
中毒抗性 +50%
傑洛特的最高負重 +50
法印傷害加成 +8
奧倫幣 315
重量 22
破誓者的靴子
護甲 +2
一般
被詛咒的靴子。會傷害其擁有者。
中法術時減少傷害 +10%
流血抗性 +10%
奧倫幣 12
重量 2
破誓者的鐵手套.
護甲 +3
稀有
被詛咒的鐵手套。會傷害其擁有者。
中毒抗性 +15%
傑洛特的最高負重 +20
奧倫幣 78
重量 1
破誓者的褲子
護甲 +3
一般
被詛咒的褲子。會傷害其擁有者。
生命 +15
奧倫幣 46
重量 5

一整袋的羽毛

这是从游戏的 v2.0 版开始才增加的任务。

来到弗坚城外西边的老矿场峡谷，那里崖边有间山居，进屋就可以见到一个名叫艾尔顿的男人（1），与之对话就能接到本任务。

第一次需要为艾尔顿收集 12 根人面妖鸟的羽毛。随后就需要你收集人面妖鸟的羽毛了，露天人面妖鸟主要分布在地图上的几个地点（2），还有老矿场内（3），具体可以参考上面的地图标注。

当你将 12 根羽毛交给艾尔顿后就能换取不少金钱，不过，艾尔顿会继续提出新的要求，这一次可是要 60 根羽毛了。于是再次打猎收集这数目不少的羽毛。

当你将收集到的 60 根羽毛交给艾尔顿以后，除了换到不菲的金钱之外，他还向你索要 8 根羽毛。感觉差异之外还是耐着性子最后为之收集那 8 根羽毛吧。

终于，你将那 8 根羽毛交到了艾尔顿手里。好了，当你出门后再一次进屋，就会触发一小段剧情动画，只见变态的艾尔顿将枕头塞在肚子上，外身从头到脚用羽毛打扮起来了，还对着镜子“孤芳自恋”。

这个笑话任务就此算完全完成了。

罗契路线

主线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

支线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版。

破誓者的装束

这是从游戏的 v2.0 版开始才增加的任务。



与伊欧菲斯线不同的是，你不能从弗坚市场上梅尔这里购买到蓝图，只能从营地里的装备军需官拉索达（1）这里买到全套的蓝图。

其它的情况就跟前面伊欧菲斯线的基本相同了，只不过找不同的工匠来打造而已。具体的可以参阅前面伊欧菲斯线的本任务攻略内容。

一整袋的羽毛

这是从游戏的 v2.0 版开始才增加的任务。

具体的内容与前面伊欧菲斯线情况完全一样，所以请参阅前面伊欧菲斯线的该任务攻略内容。

第三幕

伊欧菲斯路线

主线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

支线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版。

洛穆涅的秘密

沿着洛穆涅的主广场闲逛时，我们在中央塔楼发现了一群炼金术士，与他们交谈后得知城市下水道隐藏着伟大术士迪亨纳的实验室。

搜寻塔楼的地下室时，可以在第一个房间找到一群神器猎人，奇怪的是，这群人由辛西亚所带领 - 也就是我们稍早在弗坚遇到的那位辛西亚。她与另一名术士想与我们交易，请求我们协助他们找寻迪亨纳的神秘神器。**[选择][A]**我们可以接受尼弗迦德人的提议，或**[B]**予以拒绝并引发战斗。**[B][战斗]**挑战魔法师并不简单，但若能有技巧地避开他们的攻击并使用亚登符记将他们击倒的话，获胜并非不可能。要注意的是，一旦杀害他们，任务随即宣告结束。

[A]若选择接受提议的话，我们将跟随魔法师通过下水道。食尸怪将埋伏在我们发现的门旁，尽管收拾牠们并不困难，若没有使用昆恩符记的话我们仍会很快丧命。接着将遭到安卓嘎兽后引领的攻击。**[战斗]**昆恩符记在这场战斗中依然可以发挥极大用处，若有燃烧炸弹的话同样可以派上用场。战斗中最好可以侧击安卓嘎兽，并同时搭配使用重击和快速打击，最后则最好在将之逼入困境后加以侧击。在下一个房间遭遇的是石像鬼和战灵的攻击，这时可以利用燃烧炸弹或伊格尼符记（若适当逼近的话）加以收拾。

跟随术士前进时，将会无意中听到瑞达尼亚人在废墟中四处搜寻神器，稍后辛西亚将会驱散保护迪亨纳实验室入口的幻象。门楣上有一守护之眼对我们出了一道谜语，辛西亚的助手加斯帕将因为给了错误的答案而惨死我们眼前；守护之眼接着出了另一道谜语，根据谜语内容，答案为“命运”、“时间”或“梦”。门后的密室早已遭一群瑞达尼亚人给突破。**[战斗]**昆恩符记可以让战斗轻松些，特别是在有两名魔法师与我们并肩作战的情况下。战斗结束后，辛西亚将启动另一个守护之眼，摆满书册的房间对于我们解开下道谜题有着极大帮助。房里有三组壁龛，且各有三幅壁画，我们必须正确启动各组壁龛的壁画，正确组合为：龙群、满月和山脉；随着门的开启，将会有另一名辛西亚的助手丧命，但我们也因此得以继续前进。接下来我们遭遇的是守护魔像，若能成功欺骗他放弃密码的话，便可以在不开打的情况下前进，否则便得挑战三个魔像。**[战斗]**昆恩符记是致胜之道，同时别忘了闪避与近距攻击，最好能对魔像进行侧击。

接下来辛西亚将施展法术并移除幻象，揭露迪亨纳的神器，魔法师表示那是个原型千里镜，这个绝佳的间谍装置几乎可以锁定任何人。尼弗迦德人对我们表达感激之意后，我们可以**[A]**离开，结束任务；**[B]**挑战辛西亚和其他的术士；或者**[C]**让辛西亚同意让我们使用神器，如此将因为术士不同意她的决定而导

致与阿贝拉德的战斗。**[战斗]**只要能闪避魔法师的攻击并使用亚登符记加以击倒，应该不难获胜。胜利后，使用神器看看好友们正在做什么。

辛西亚传送离开，而我们则查看实验室的每个角落找寻迪亨纳的所有笔记，好掌握尼弗迦德探险队的真正目的；此外，若事后在城市广场或旅店遭遇辛西亚时，只要选取正确对话选项（包括拥抱她），将获得与她私下共处的机会…

编者补充：

1）这个任务是从 v3.0 增强版开始新增的任务。

2）其实，做这个任务还会带出另外两个支线任务：迪亨纳的记忆、真不常见的一本书。

3）还记得第一幕在浮港矮人铁匠铺旁遇到的给你试验药的那两个科学家么？哈里德和加斯帕，这里他俩又出场了。

参阅下面编者制作的标注地图：



4）当你走到洛穆涅的中心广场时，就会见到一群人（1）在广场最高的塔楼前发生争执，走近便会触发剧情动画并可以接本任务。

***提醒：**如果没触发剧情动画，则查看一下你的游戏是否是 v3.0 版。另外，当你用增强版前的存档游戏至此，那么就不会触发并接到本任务。*

此时选择“我会帮助你”就能接到本任务，毕竟。另外可以打听到两位科学家哈里德和加斯帕的雇主是尼弗迦德派到弗坚菲丽芭身边的那位女术士间谍辛西娅，还能了解迪亨纳是何许人，以及交流浮港得到的试验药的试用情况等。

5）随后跟着两位科学家哈里德和加斯帕从塔楼的门（2）进入塔楼。

***注：**当你用增强版前的存档游戏至此，不但不会触发并接到本任务，还因门被堵住而无法进入塔楼。*

6）编者标注的塔楼内地图：

7）从塔楼外进入塔楼（2）后，可以沿着梯子盘旋而下。

从第一扇门推门而入，就会自动来到一个古老的祭祀场所，那是洛穆涅下的墓窖，马上在面对着蜥蜴雕像的杰罗特身后会出现一个戴着兜帽长袍的守卫（A），并与之发生战斗。对于会瞬间移动的守卫，可以使用打巨章鱼怪的办法，使其中亚登法印而无法挪身，于是再奋力劈杀干掉他。随后可以在蜥蜴雕像面前的祭台上拿到 1 把忘却的维朗之剑（B）。

随后，可以搜刮墓窖里的棺材和箱子等，能拿到不少物品，当然还需要对付随时出现的妖灵。

最后能从深处的一扇门出去。

8）来到了有四块镶嵌在墙面上共鸣的水晶房间，马上就会遇到需要你对付几个妖灵。战斗中注意尽量不要砍到共鸣的水晶，否则会被反弹电击而严重失血。

对于这四块共鸣的水晶，可以用阿尔德法印使进门后右手边第一块共鸣的水晶（C）激活，这样它就会泛蓝绿色的光晕，同样用阿尔德法印，右手边第二块共鸣的水晶（D）则不行，而左手边第二块共鸣的水晶（E）却行，这样就与另一块共鸣的水晶（C）一起共鸣，可左手边第一块共鸣的水晶（F）则与右手边第二块共鸣的水晶（D）一样，无法激活。

对此四块共鸣的水晶，如果是一道游戏迷题，那么很遗憾，编者也没有进一步探索和研究，因此就只介绍到这里了，望知道的朋友能告知为谢！

最深处通往塔楼旋梯底层的门是无法打开的，侧门可以回到了塔楼旋梯处，往上走进塔楼旋梯自上而下的第二道门（3），就是继续本任务的入口。

9）于是来到了洛穆涅下水道。见下面编者标注的地图：

10）从洛穆涅塔楼的入口门（3）进入了洛穆涅下水道，就会听到前面不远处传来辛西娅（4）的声音，上前就能触发剧情动画以及剧情对话。

11）那里共有辛西娅及其同伙亚德伯特，还有哈里德和加斯帕两位科学家。

12）不想就此战斗结束本任务的，就选择"我不打算为尼弗迦德效力"，便发生战斗，消灭辛西娅和亚德伯特之后就结束了本任务，至于迪亨纳的实验室等就无法抵达并进一步探索了，也不会接到迪亨纳的记忆和真不常见的一本书任务。

如果想完整地完成本任务，那么就必须选"好，我帮你。"，于是本任务还将继续。

13）结束对话以后，可以搜刮一下这里的箱子等，能得到蓝图、金钱、欧蓍蘋和铁矿等，以及可以查

看桌上的庞塔尔山谷的地图。

14）跟着他们前进，在坑道里推开他们停留等待处的铁栏杆门（5），便会与一群大腐食魔（6）战斗。

这里还有一具尸骨可以找到金钱和尼弗迦的皮马裤。

随后再推开前方那扇铁栏杆门（7）后就可以见到左手边绿色天光下的一片葱郁了。朝前走，便会触发一场与安德莱格、安德莱格战士及安德莱格虫后（8）的战斗，战后可以缴获到一些战利品。周围还有一些装有铁矿的木箱可以搜刮。

15）下水道的最东北角，有紫水晶尘、铁矿等可以搜刮，但会遇到一场同腐食魔（9）的战斗。

16）在战安德莱格虫后处的西北角有间房间可以进入，不过，需要你同时与 2 个战灵（10）开战，包括几个吸血女夜魔。

战后可以收获战灵护甲碎片、战灵爪等战利品，还能搜刮这里的棺材和箱子等。

17）沿战安德莱格虫后处的西南方坑道走，推开那道铁栏杆门（11）就能赶上辛西娅他们。一旦来到辛西娅他们（12）跟前，便会触发一段剧情动画：一批瑞达尼亚骑士等士兵也在下水道里搜索。

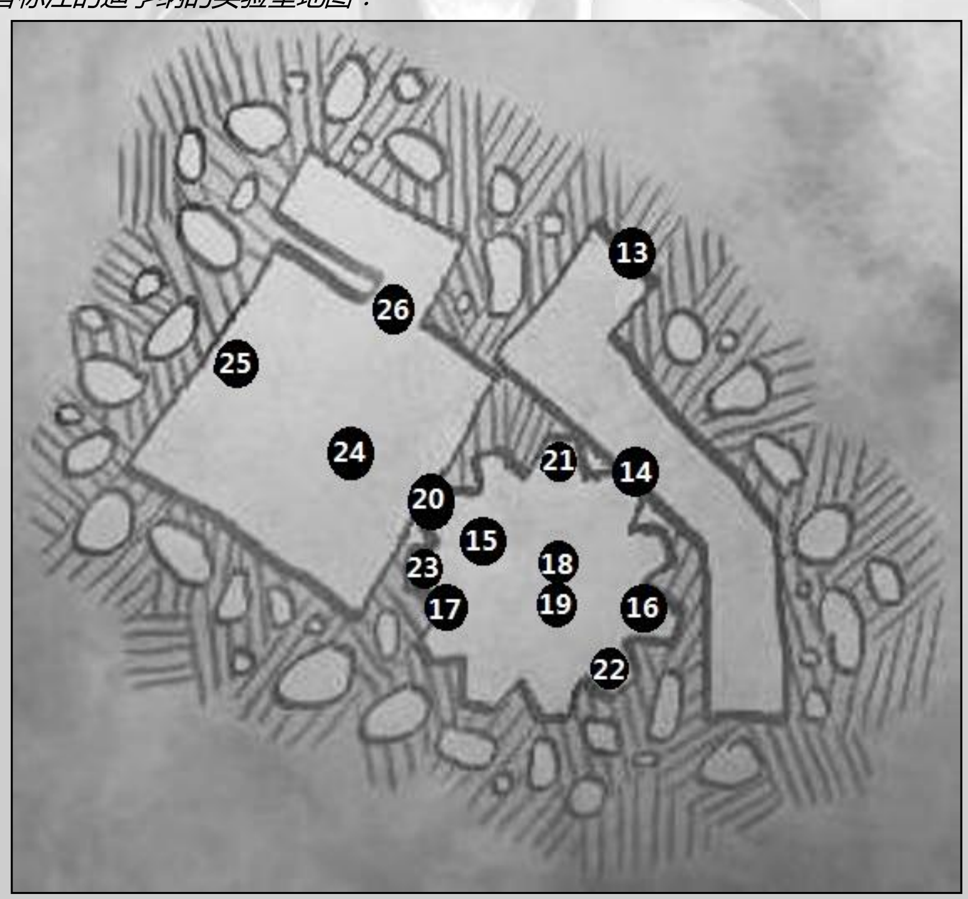
这里有 2 具尸体可以搜刮等。

18）继续跟上辛西娅他们，就会触发剧情动画，随后辛西娅施放咒语，便在下水道一侧的墙面上出现了一道幻象掩盖下的守卫之眼门（13）。

随后因为“痛苦”这个错误的开门答案，加斯帕会被守卫之眼立马烧死。此后会由杰罗特来回答，因为问题是随机出的，所以答案也必须根据迷题来正确回答。正确的答案必然是“梦”、“命运”或“时间”三个里面的一个，你应该能够根据游戏中出现的答案选择题中出现的上面三个答案中之一来回答的。

19）正确回答之后，门会打开，于是大家一起进门，便来到了迪亨纳的实验室。

20）编者标注的迪亨纳的实验室地图：



21）从第一道守卫之眼幻象之门（13）进来之后，就会遇上第二道守卫之眼幻象之门（14），这里也会触发一小段剧情动画：看来上方的盗洞入口和攀爬绳索告诉我们，已经有人先行抵达过了。

这里附近可以搜刮到一些铁矿、金钱等，还有 2 具尸体可以搜刮。

22）这道守卫之眼幻象之门可以直接推门进入，随后便是一段剧情动画：一群瑞达尼亚骑士（15）正在里面到处探摸进一步深入的入口，见杰罗特一行进来，便会触发一场战斗。

23）战后可以搜刮到这间房间里的金钱、工具、铁矿、油、细线、布料、原始的项链、碎布、马鞭草、曼陀罗的根、白屈花等，关键物品有：木桶上的 1 本《占星图》（16）书籍、书柜上的 1 本《传说中的宝藏》（17）书籍、中央木板上的 1 本《占星古玩》（18）书籍、中央木桌上的 1 本《玛哈坎与提尔多查侏儒》（19）书籍。

24）然后需要打开这里最后一道守卫之眼之门（20）。

对于这道门，会有一段剧情动画的对话，然后 9 个神龛都各自有幅壁画，其中三个神龛内需要同时站人（站上去会泛亮，可以查看壁画），这样才能开启这最后一道迷题机关门。

经过剧情讨论，正确的一组答案是："龙星座"、"满月"和"以天空为背景的山脉"。

接下来辛西娅会自愿去站立在龙雕像的神龛（21）上，亚德伯特也会去站在裸女雕像的神龛（22）上，哈里德为了要活命而不愿参加站位依旧站在门前，所以杰罗特就要去站第三个神龛了。

杰罗特站上守卫之眼之门西侧的第一个神龛（23）里就正确了。

一旦正确站位，就会触发剧情动画：守卫之眼之门开启了，可以见到里面有个巨大的守卫魔像（24）等候在那里，但接着就是守卫之眼立马将哈里德活活喷火烧死了。

25）进门后会触发与魔像的剧情对话。

对于魔像，有两种办法对付：

①没法说服魔像放行，魔像会认为杰罗特是入侵者而触发一场战斗，这样就需要对付 3 个巨大的魔像守卫；

②说服魔像，即先尽量询问并了解魔像，最后使之逻辑矛盾并程序混乱，它就会分辨不了贵客与入侵者而自爆毁灭，这样就不需要战斗便能过关。

而正确的"说服"顺序选项是这样的：

第一次的选项仅仅不要选第一项"这是不会有结果的"便是，其它的可以一一问来：

你到底是什么东西？

谁创造了你？

你有名字吗？

你是个杰作。

在问上面的几项问题中会出现下一选项，你可以分别选择的有：

谁被允许可以通过？

在我们之前有人试图闯入吗？

你可以做主下决定吗？

可以询问你的程式吗？

可以请教你的名称密语吗？

你很自觉。你会寂寞吗？

以上问题都会得到魔像守卫的一一回答。

接着可以在后续选项中选择的情况如下：

我们谈谈迪亨纳。

然后选择“我还有另一个问题”（不能选“我认为你是生物”并施以魅惑术）：

我还有另一个问题。

问完上面所有的一系列问题之后会出现以下选项，便选择：

我知道的够多了。

接下来就会出现新选项，依次选择：

我知道你是个守卫，而且对此抱持敬意。

我是个贵宾而且想谈谈话。

我们来谈谈谎言与幻术。

只有你和主人的意志确实存在，其它的一切全部可靠。

对话内容便是：

存心不良的入侵者可能会蒙蔽你的理智。

我是守护者，所以主人已经预想到并让我作好准备。

他无法预见所有一切，因此他赋予你思考以作为弥补，你拥有比一般守护者更清楚的意识与智慧。

你的主人说：问候贵宾并阻止入侵者。那点确实没错，但所有的一切都可能是谎言，而你不允许自己攻击贵宾。那将违反你主人的意愿。

贵宾将受到欢迎，入侵者则得阻止。这是迪亨纳的决定。你是贵宾还是入侵者呢？

无论我的答案是什么，你的理智欺骗了你。你唯一能信任的只有自己的心。你无法推测我是贵宾，因为我有可能是入侵者；而你也无法推测我是入侵者，因为我可能是贵宾。

这是强词夺理，自相矛盾。逻辑...排中律...

就此魔像会自己崩溃并自爆灭亡，于是你成功地“说服”了魔像，并不战而胜地通过了迷题游戏关。

26）完成本任务后不一会儿，分头各自寻找实验室的辛西娅会触发剧情动画：她用咒语将迪亨纳隐藏着的一架原始千里眼（25）设备呈现出来。

通过接下来的一场剧情对话，可以接到迪亨纳的记忆任务。

对话选项如下：

<table>
<tr><th>第一层话题选项</th><th colspan="3">第二层话题选项与结果</th></tr>
<tr><td>好吧，我们扯平了。</td><td colspan="3">结束对话。失去迪亨纳的记忆任务。</td></tr>
<tr><td>我不能让你带着那东西离开。</td><td colspan="3">杀辛西娅和亚德伯特，失去真不常见的一本书任务。</td></tr>
<tr><td rowspan="8">我想试试这个神器。</td><td rowspan="8">杀亚德伯特，得到使用一次神器的机会，并能完成迪亨纳的记忆任务。</td><td rowspan="5">我要使用神器。</td><td>想起特莉丝</td></tr>
<tr><td>想起弗农</td></tr>
<tr><td>想起丹德里恩</td></tr>
<tr><td>想起萨琪娅</td></tr>
<tr><td>想起拉多维德</td></tr>
<tr><td>那会让你陷入麻烦吗？</td><td>辛西娅说：“什么也没做，只要没人知道的话。”</td></tr>
<tr><td>我们会再见面吗？</td><td>辛西娅告诉杰洛特可以在旅馆找到她。</td></tr>
<tr><td>多告诉我一些有关我的过往。</td><td>回到“还有别的吗？”的第二层话题选项。</td></tr>
<tr><td rowspan="3">还有别的吗？</td><td colspan="2">你对雷索了解多少？</td><td>知杰洛特相识雷索，辛西娅喜欢杰洛特。</td></tr>
<tr><td colspan="2">你如何知道我曾是骑士？</td><td>知杰洛特曾是狂猎的骑士。</td></tr>
<tr><td colspan="2">就这样。</td><td>回到第一层话题选项。</td></tr>
</table>

至于使用千里眼查看想起的对象所思所想及其状况，由于只能使用一次，所以需要了解全部情况的玩家可以使用对话前的存档来一一观看他们各自的一小段剧情动画。剧情情况如下：

需要查看的对象选项	察看到的剧情动画情况
想起特莉丝	特莉丝正在接受希拉德的刑讯： 女术士，你的命运掌握在你的手里。 我的命运？你根本还没问过任何与我有关的问题... 一切取决于你。你的处境已经算是很不错的了。不要错失良机。所以像告诉我任何事情吗...？ 我的女术士，泰莫利亚国王的顾问。我相信我们一直认为你只会说出我所不知道的事情...
想起弗农	罗契在与部下交谈： 我们已经跟随狩魔猎人数日。我知道他现在完全站在伊欧菲斯那边。需要我终结他们吗？ 纳塔利斯摄政认为没必要，你的任务是和你的部下越过亚鲁迦。 为什么？ 摄政怀疑皇帝在南方河岸边集结了庞大的军队，就在边境上。去确认此事。 是的，长官。
想起丹德里恩	丹德里恩正在床上与女人鬼混： 再告诉我一次，我觉得很激动人心... 呃...我和杰洛特前往弗坚，我的挚友一抵达就遇到了某种麻烦。亲吻我这里... 很好...大家都知道不能遗弃需要帮助的朋友，所以我伸出了援手。是这里...不是那里...那里...很好。 噢，我们曾有过的冒险...我们负责了史登尼斯王子的审判... 真的吗？ 接着杰洛特必须杀出血路穿越妖灵迷雾。 那你呢？ 我有其他的任务，一样重要的任务。不过你别期待我现在会把一切都告诉你。 我要写一首诗来歌颂这件事。现在吻我这里，将你的双唇确实含进...喔，太好了...
想起萨琪娅	萨琪娅正茶饭不香地接受席尔的劝说： 我确定在洛穆涅的期间我们有个可靠的厨师。我不允许有任何人在您的高脚杯里下毒。 菲丽芭在地牢里腐朽的同时，我无法平心静气地在这里吃喝。 不管菲丽芭身在何处，遭遇什么样的困境，您都必须表现得像个女王。 我的新身份需要排除关怀朋友吗？ 菲丽芭会处理的，即使她失败了，我确信她的最后心愿是要我们贯彻计划。所以尽管吃吧。 高峰会期间您必须保持充足的力量...非常重要的人物等待着您。
想起拉多维德	拉多维德正与术士秘密会议的卡度因下棋并交谈： 轮到您下了，陛下。 没错...你看，卡度因，我喜欢轮到我下棋的时刻。法师，如你所觉察到的，时机来临了。 棋盘上的情势有利于您，陛下。 的确。棋子的布局正是我希望的。 我的女王情势不妙。 那样说太轻松了...她被逼入了绝境...此外你必须牺牲你的城堡。 而且你的骑士不可能阻挡我的主教。换句话说...将军，卡度因。 陛下，希望在洛穆涅的协商也会有和我们这盘棋一样的结果。 我已经运用了所有的力量妥善部署兵卒，我在第一时间就可以知道困住了什么人。

于是也就完成了洛穆涅的秘密这个任务。

27）不过，此时可以将迪亨纳的实验室好好彻底地搜寻一遍，可以找到以下一些重要东西：

①魔像掉落的元素石和魔像（元素）战利品；

②推开实验室里间的门（26）进入，可以拿到里面 1 口箱子内的好多陨石及材料等；

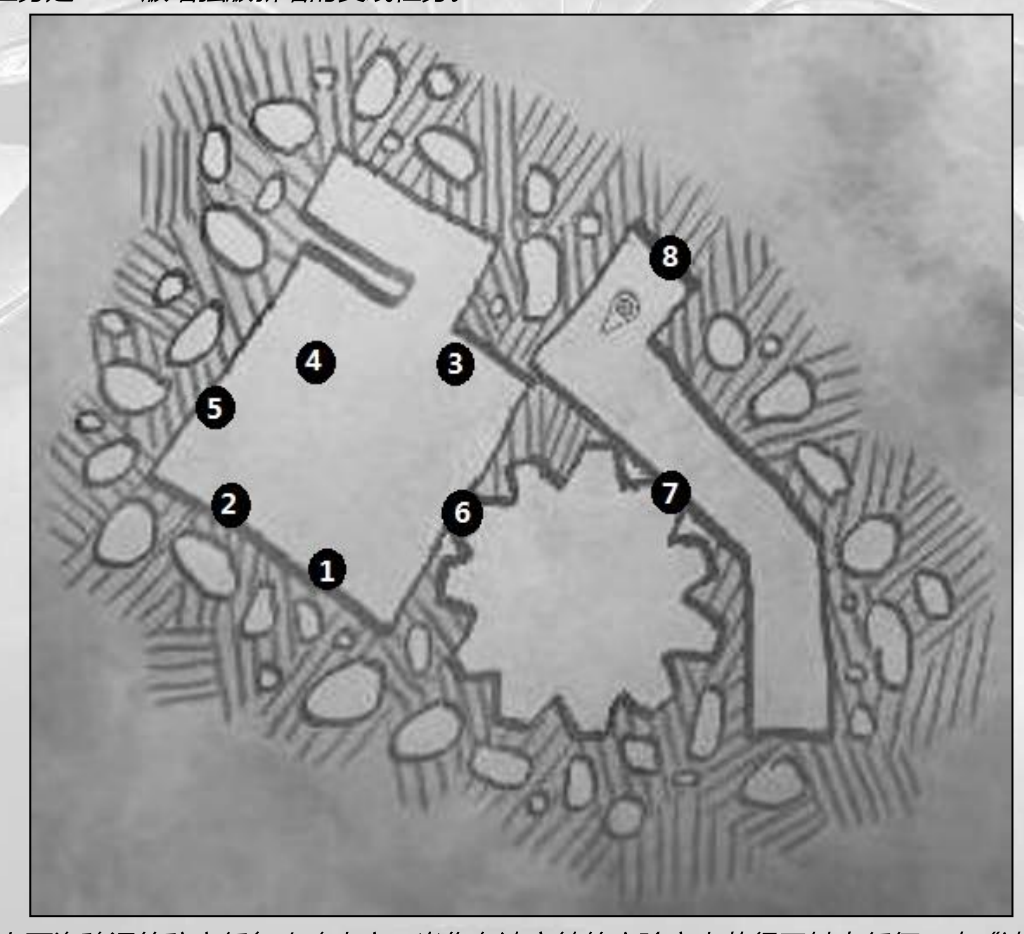
③《迪亨纳的回忆录 I》、《迪亨纳的回忆录 II》、《迪亨纳的回忆录 III》和《迪亨纳的回忆录 V》，都可以在室内找到，唯有《迪亨纳的回忆录 IV》在亚德伯特身上。

一旦获得了其中任何一本《迪亨纳的回忆录》，就会马上触发并接到迪亨纳的记忆这个任务；而要完成迪亨纳的记忆这个任务，则只有除掉亚德伯特以后才能从其遗落中获得此书，否则就无法完成接下来的迪亨纳的记忆这个任务。

同时，只有完成了迪亨纳的记忆这个任务，才会触发并接到真不常见的一本书这个任务。

迪亨纳的记忆

这个任务是 v3.0 版增强版新增的支线任务。



参阅上面洛穆涅的秘密任务攻略内容，当你在迪亨纳的实验室内获得了其中任何一本《迪亨纳的回忆录》，就会马上触发并接到迪亨纳的记忆这个任务。

《迪亨纳的回忆录 I》（1）、《迪亨纳的回忆录 II》（2）、《迪亨纳的回忆录 III》（3）和《迪亨纳的回忆录 V》（5），都可以在室内找到，唯有《迪亨纳的回忆录 IV》在亚德伯特（4）身上。

而要完成迪亨纳的记忆这个任务，就必须拿齐《迪亨纳的回忆录 I~V》，则只有除掉亚德伯特以后才能从其遗落中获得此书，否则就无法完成接下来的迪亨纳的记忆这个任务。

有两种情况可以除掉亚德伯特：

1）原始千里眼出现以后的对话选项中选择"我不能让你带着那东西离开"，就会触发战斗，你需要同时对付辛西娅和亚德伯特两人，除掉他们之后，你就可以从亚德伯特的尸体上拿到此书。不过，这样会失

去真不常见的一本书那个任务；

2）原始千里眼出现以后的对话选项中选择“我想试试这件神器”，就会触发一场同亚德伯特一个人的战斗，除掉他之后，你就可以从亚德伯特的尸体身上拿到此书。

一旦你拿到了全部 5 本《迪亨纳的回忆录》，就完成了本任务，并且还能马上触发接到真不常见的一本书那项任务。

真不常见的一本书

这个任务是 v3.0 版增强版新增的支线任务。

当你完成了迪亨纳的记忆这个任务，就会自动接到本任务的。

参照上面迪亨纳的记忆这个任务的标注地图，要完成这项任务，就需要回到地面。当你走出迪亨纳的实验室门（6）以后，就会有提示框询问你是否马上回到地面或者自己走回地面。选择传送回地面，就会立即场景转换，你就会来到了洛穆涅城内中央广场的塔楼门前（9）；如果你选择自己走回地面，则需要你经过原先进来的实验室外室的门（7），再穿过走道经通往洛穆涅下水道的门（8），从下水道返回塔楼内的旋梯出塔楼。

编者注：如果选择走回地面，那么回程路上可以再次杀战灵等妖魔鬼怪，以获取珍贵的制造材料。



回到了地面以后，你可以在神圣之火旅馆里找到辛西娅（10），与之交谈，就能有机会与之共渡一次良宵。

在与辛西娅的所谓书籍讨论中“探讨”，可以了解到一些情况，以及尼附迦德人寻求迪亨纳遗留的什么秘密，还有辛西娅交差后的情况，以及千里眼的情况等等。

如果想要亲近辛西娅，关键的对话选项在于想了解遇上的辛西娅是间谍、女术士或是女人？然后在辛

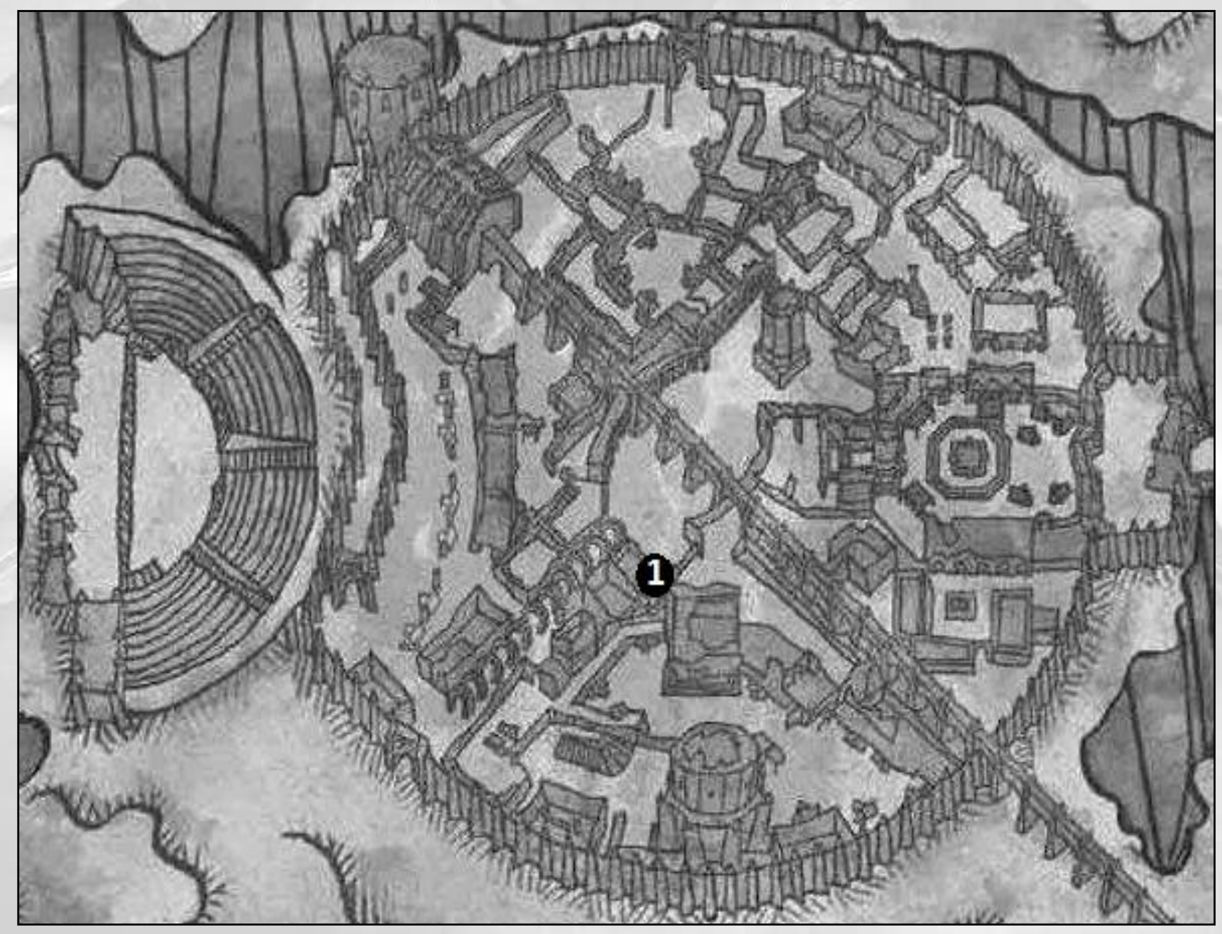
西娅心动上来想拥抱杰洛特的时候选择**[拥抱辛西娅]**便达成了。

不过以后再次对话，辛西娅会在旅馆与塔楼之间走动，主要还是呆在旅馆里的。

至此，本任务圆满地完成了。

弑亲者的装束

这是 v2.0 版开始新增的支线任务，但必须在暗黑难度下游戏才能接到该任务。



首先，你应该找到中央广场神圣之火旅馆门外旁边那位即是工匠商人又是任务 NPC 的来自班阿德的巴勒司（1），从他手上可以购买到全套蓝图。

整套蓝图分别如下：

送葬者、哀泣者、弑亲者的甲胄、弑亲者的靴子、弑亲者的铁手套和弑亲者的裤子。

然后看看自己收集的各种材料是否齐备，否则需要你去城内外到处翻箱倒柜和杀怪取材等，当然也可以完成相应任务时取得，包括战灵碎片等，以及向商人购买有关材料。

一旦齐备了材料，则可以找工匠按图打造。

不过，这套装备需要你全套穿用才有套装的奇特效果，否则反而有害。当然，穿戴上这套装备，画面效果也会随之变成暗黑画面效果的。

这是第三幕里可以取得的最强装备，另外一套便是维朗套装了，不过增强版增加了忘却的维朗之剑和凯摩罕陨石剑来与之配套。

弑亲者的装束具体可以参阅如下：


送葬者
傷害 52-60
一般
銀劍
流血 +40%
即死機率 +3%
奧倫幣 73
重量 5
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔
獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時
則會對擁有者造成傷害。
哀泣者
傷害 50-55
一般
銀劍
中毒 +30%
即死機率 +3%
奧倫幣 69
重量 6
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔
獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時
則會對擁有者造成傷害。
弒親者的甲冑
護甲 +40
史詩
被詛咒的護甲。會傷害其擁有者。
生命 +100
中法術時減少傷害 +40%
燃燒抗性 +70%
流血抗性 +70%
中毒抗性 +70%
生命 +2
法印傷害加成 +10
奧倫幣 363
重量 22
弒親者的靴子
護甲 +3
一般
被詛咒的靴子。會傷害其擁有者。
中法術時減少傷害 +15%
奧倫幣 17
重量 2
弒親者的鐵手套
護甲 +4
稀有
被詛咒的鐵手套。會傷害其擁有者。
中毒抗性 +20%
傑洛特的最高負重 +25
奧倫幣 98
重量 1
弒親者的褲子
護甲 +4
一般
被詛咒的褲子。會傷害其擁有者。
生命 +25
奧倫幣 71
重量 5

要偿清的债款

这个任务实际上就是原先的分出高下任务，但是从增强版开始改为要偿清的债款了。

具体可以参阅之前编制的 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 中伊欧菲斯路线里关于分出高下任务的攻略内容。

罗契路线

主线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1。

支线任务

略。

请参阅 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 版。

百合与毒蛇（百合与蝮蛇）

如果与罗契结盟的话，当我们离开瑞达尼亚营地时会有一个名叫布莉吉的女子接近我们的好友，看情况似乎是罗契命令她看守弗尔泰斯特国王之子阿奈丝与鲍尔西。她表示，泰莫利亚营地出现了一名间谍，并请我们协助她离开城市。若同意的话，将会立即与她一同离去，或者稍后在城门和她会面。

编者补充：

1）这个任务是 v3.0 增强版开始新增的支线任务。

编者注：

①这个任务几乎与所有新增的人物一样，若使用 v3.0 版之前的存档，则可能会造成不触发的问题。

②另外，官方攻略的任务名称是百合与蝮蛇，游戏中实际任务名称是百合与毒蛇。

③还有，官方攻略中女仆的名字为布莉吉，实际游戏中的女仆名字全称为布莉吉妲·帕比勃克。

2）编者补充的标注地图：



3）该任务是杰洛特与罗契一起去见拉多维德以后出瑞达尼亚营地门之后接到的，即会触发一小段剧情动画：当初罗契安排护送王子鲍尔西和公主阿奈丝的女仆布莉吉妲·帕比勃克（1）正在躲避几个陌生汉的追杀，见到了罗契就上前要求护送她离开这座城市，并说护送她才会告诉她所知道的有关泰莫利亚内部叛徒的情况。于是与罗契分手，杰洛特按罗契的要求负责护送女仆。就此接到了本任务。

4）随即场景转化到了洛穆涅城门外（2），一路护送女仆前往她逃亡的目的地。随即就自动触发了皇家案件证人这个任务。

5）经过蔷薇骑士团的营地（3），推开营地北端的围墙木门（4）就来到了洛穆涅城外北部山崖上，沿着路走，从最北面的山体拱洞山口（5）出去。

6）然后与皇家案件证人任务同步进行，对此可以参阅下面的皇家案件证人任务攻略的相关内容。

7）当完成了皇家案件证人任务后，本任务也随即同步更新，需要进一步去探索完成。

8）接着来到泰莫里亚营地，找独眼男爵金柏特（22）询问命令改道信件的问题，因为读信后可以发现这封命令临时改道的信件是金柏特签发的《金柏特男爵致霍斯特·卢柏兹》。

此刻进入金柏特的营帐就可以见到一伙强盗正被金柏特驱逐，金柏特还令手下去处理好这事。

与金柏特对话，金柏特会对谋杀车队一事以及命令改道的信件等一概否认。如果此时选择直接指出金柏特便是谋害王子车队的幕后叛徒，就会有片段剧情动画提示杰罗特被金柏特卫队万箭穿心的下场，所以只能选择：

①立即向拿着信件证据向摄政纳塔利斯举报，则纳塔利斯会马上下令逮捕金柏特，本任务也会随之完成，但这样其实并没有彻底揭露阴谋事件的另一半。

②先暂时认可金柏特的话，不过将继续调查这封信件的真伪以及整个事件的真相。

9）于是来到泰莫里亚营地北侧找书记（23）查证。不料这位书记已经酩酊大醉卧凳不起，而且醉话连篇。从书记断断续续的咕咕囔囔中可以了解到验证书信真伪的方法。

10）看来只得自己动手了。于是将书记的办公室内所有的物品都搜刮一遍，会得到《阿莱安·拉瓦雷第的审问报告》、《炼金术催化纸张涂鸦》、《隐形药水》、《信件正确读取方法》等。

11）然后用书记办公室内的试验台进行操作。正确的鉴定试验过程选项是这样的：

鉴定过程顺序	正确的选项
首先选择	拿一封信件草稿测试。
接着按序选择	将生石灰加入瓶中。
	加一点水。
	将鹈鹕鸟粪加入瓶中。
	加热烧瓶，萃取蒸汽并以冷水让它凝结。
测试结果	信件草稿呈蓝色。
接着选择	测试金柏特男爵的信件
再继续同样按顺序选择	将生石灰加入瓶中。
	加一点水。
	将鹈鹕鸟粪加入瓶中。
	加热烧瓶，萃取蒸汽并以冷水让它凝结。
试验结果	信件草稿呈橙色。
最后结论	这封《金柏特男爵致霍斯特·卢柏兹》的信件是假的。

12）回头找金柏特男爵，将测试结果告诉他，于是金柏特男爵便会给报酬，并要求杰罗特为他去截下利努斯·马拉维尔伯爵写给尼弗迦德信使的一封叛国信。

接受了金柏特的委托与交待之后，会有一小段剧情动画：

杰罗特一离开，金柏特的部下来找金柏特汇报，已经发现了之前被驱逐的那伙强盗行踪。金柏特于是下令……

而杰罗特也会在离开金柏特营帐以后触发剧情动画：一名信差赶来告诉杰罗特，他的主人马拉维尔伯爵有很紧急的事要见杰罗特。就此接到了有约必守任务。

13）如果要更进一步圆满地完成本任务，则可以先去找马拉维尔伯爵（24），他会让杰罗特去阻止金柏特对强盗（25）的灭口，具体可以参阅后面有约必守任务的攻略叙述。

14）完成有约必守任务之后，为了同时也摸清马拉维尔伯爵的情况，也是为了彻底调查清楚王子被害的幕后真相，接着先不必向摄政指控金柏特，而是就此按金柏特的话在泰莫里亚营地里的喷泉旁找到那位认得尼弗迦德信使的金柏特男爵部下艾德利克（26）。就此接到了信使任务。

对于信使任务，可以参阅后面的信使任务攻略叙述。

15）同样完成了信使任务以后，如果你想当面指出马拉维尔的谋叛罪行，那么会有杰罗特自我脑海中思量判断的剧情动画触发：杰罗特被马拉维尔的护卫万箭穿心而亡。

所以只有向摄政报告，毕竟一切真相大白，并且所有证据全部在握了。

16）来到泰莫利亚营地里的指挥部找摄政纳塔利斯（31），与之对话。

此刻，你可以选择：

告发金柏特；

指控马拉维尔；

将金柏特和马拉维尔一起举报。

①如果你告发了金柏特，那么触发剧情动画：纳塔利斯会马上会向马拉维尔下令，逮捕了金柏特。

②如果你指控了马拉维尔，那么触发剧情动画：纳塔利斯会马上会向金柏特下令，逮捕了马拉维尔。

③如果你同时举报了金柏特和马拉维尔，那么触发剧情动画：纳塔利斯则会因目前泰莫利亚在洛穆涅的政治军事考量，马上会叫来金柏特，告知暂且将其罪行折抵扣押下来，但必须执行逮捕马拉维尔的命令，于是最终马拉维尔被捕。

就此，杰罗特便完成了本任务。

皇家案件证人（王位见证者）

我们一路护送布莉吉穿越烈焰蔷薇骑士团营地，通过小峡谷后来到了森林。沿路上与女孩交谈，却在来到布莉吉和好友约定好碰面的河流附近时，遭到强盗攻击。**[战斗]**只要稍加留意，这场战斗并不困难，务必记得阻挡迎面而来的箭。收拾对手后，继续穿越森林，来到与女孩的走私朋友预定会面处。森林并非安全之地，安卓嘎兽（***编者注：****安德莱格战士*）由树木间缓缓爬出并朝我们进攻。**[战斗]**击退牠们的最佳方法包括闪避攻击、侧击与使用重击，同时必须留意布莉吉的安危，以免落得任务失败的下场。回到小河边后，可以选择穿越左边的洞穴，或者直接往右前进，不论往哪个方向走，都免不了一场战斗。洞穴中有孽鬼（***编者注：****孽鬼战士*）守候着，另一条路上则有强盗和安卓嘎兽（***编者注：****安德莱格战士*）等待我们出现。**[战斗]**就我们目前的情况来说，怪物应该不是问题，只要记得用油提升伤害及亚克席符记亦能轻松收拾强盗。之后继续护送布莉吉往河边前进。没想到在目的地迎接我们的竟是走私者的尸体，也就是女孩约定好碰面的对象，同时间一群由魔法师率领的强盗对我们发动攻击。**[战斗]**此战并不轻松，过程中千万别让魔法师和两名弓箭手有机会朝我们射击，同时不妨轮流攻击魔法师和射手，并将他们从布莉吉身边引

开。

战斗结束后，女孩终于全盘说出她之所以离开洛穆涅的真正原因。言谈过程中我们可以透过对话选项了解金柏特男爵和马拉维尔伯爵的政治阴谋、弗尔泰斯特国王之子的命运、运送他们的商队遭受攻击等事件。最后布莉吉离开，我们也启程返回城里。

临去前，布莉吉交给我们一封署名金柏特的信件，信中提及了变更阿奈丝与鲍尔西护卫队路线的命令，或许我们应该着手调查男爵安排在泰莫利亚营地里的叛徒可能人选。**[选择][A]**将信做为证据向约翰·纳塔利斯举发金柏特男爵的叛逆罪，任务将因此随之结束；**[B]**或者试图进一步了解事情真相。若在营地遭遇男爵的话，他将否认所有的指控，并要求看信，是否将信交出的决定权在我们，且并不会改变任何事情，同时也将会与男爵的书记见面确认书信的真实性。由于书记喝醉了，因此并没有太大用处，我们只好亲自鉴定信件的真伪。书架上可以找到隐形染料、书记草稿与书记笔记，这些物品和书记睡梦中咕哝的事情将帮助我们辨别信件真伪的正确操作顺序。首先将生石灰倒入球根，接着浇水、加入鹈鹕粪便，最后将球根加热，待气体释放后加入更多的水，如此一来，信件将染成橘色，这意味着信件是伪造的，与金柏特无关。将我们的发现告知男爵，他将因此要求我们协助他拦截马拉维尔伯爵写给尼弗迦德大使的信，这封信将是伯爵卖国的证明。是否同意操之在我们，若拒绝的话，将无法得知整起事件的真相…

编者补充：

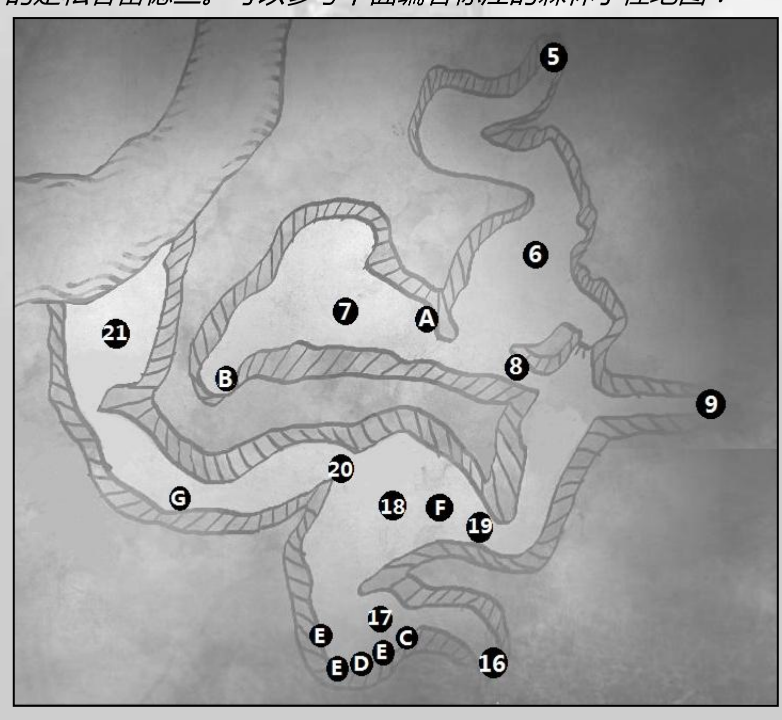
1）该任务在官方攻略中的任务名称是王位见证者，，而游戏中的实际汉化名称为皇家案件证人。

2）该任务在官方攻略中的布莉吉，便是实际游戏中的布莉吉妲·帕比勃克。

3）该任务是在百合与毒蛇任务中，答应罗契护送布莉吉妲逃离洛穆涅后，在场景转换到洛穆涅城门外时自动触发接到的。

4）从城门外出发，一路经过烈焰蔷薇骑士团的营地，从烈焰蔷薇骑士团营地北端的围墙木门出去，就来到了洛穆涅城外东北部山崖上的小森林，沿着蜿蜒的山路走到底，就可以穿过小森林，从小森林最北面的山体门洞离开洛穆涅地图区域。

5）通过一段剧情动画，就自动场景转换来到了新地点山区森林小径场景，目的地便是找到河边能够带布莉吉妲划船离开的走私者雷德兰。可以参考下面编者标注的森林小径地图：

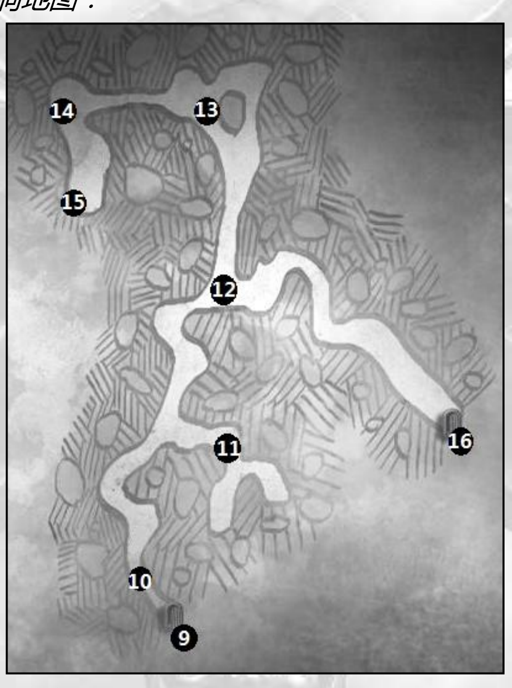


6）从起始点（5）出发，左手边的树从草地上有一具尸体。前进不久就会遭遇一名法师带领的几名强盗（6）的伏击，法师会离开，留下强盗们与杰洛特作战，尽快除掉右手一侧岩石上射弩的强盗是必需的，并时刻注意屏幕左侧布莉吉妲血槽，一旦布莉吉妲失血死亡，本任务随即宣告失败。

7）战后继续前行，右手一侧死谷区域里，可以与安德莱格战士（7）交战，从那里附近的一口箱子（A）里可以找到一份"蓝图：血色之甲"。在这里最西边谷底有一堆骨骸（B），从中可以搜到一份"蓝图：提尔纳里亚护甲"。

8）从除掉第一波强盗的地方往东面走，跳下岩石（8），继续往东走到底，便能从一个洞口（9）进入山洞，或者往南直行沿山路走。

9）可以参阅编者标注的山洞地图：



10）进入山洞后，就会遇到孽鬼战士（10）。

11）继续前进，右手边一段三叉道洞内也会遇到孽鬼战士（11），那里洞底有一口箱子和货物包裹，以及一些麻袋可以搜刮。

12）回头出来继续朝北面的山洞道路走，在篝火处便会再遇到几个孽鬼战士（12），篝火旁可以找到一具遗骸，篝火东面洞壁下有箱子和麻袋等。继续往东面有另一堆篝火处的山洞走就能出洞离开山洞。

13）从篝火处继续向北走，就能深入山洞。不久便会在环形洞道处最早遇到又一群孽鬼战士（13），环形处的东北角有一堆骨骸和若干货物包裹，环形处的西北处也有一具尸骸。

14）在山洞内的最西北角的篝火旁，有一具裸身的尸体（14）靠坐在地上，从这具尸身上可以找到 1 把名称为舞者的钢剑。尸体面前的地面上有本《多利安日志》，拿起以后便会招来 1 个狼人现身，于是发生战斗。战后可以获得狼人战利品。

15）从尸体处继续深入山洞，在洞底可以找到 1 把名称为戴斯文的银剑（15）。

16）最后可以从山洞的东面出口（16）出洞。

17）出洞穴以后便会遭遇（17）并发生战斗，而且附近还有一口装有"蓝图：尼弗迦德狩猎者手套"和金钱的箱子（C），以及一具尸骸（D），当然还有一些药草植物可以采集。

18）此外可以揭开三个巨蚌外形的安德莱格巢（E）砍杀并获得总共 3 个安德莱格胚胎，于是就会触发剧情动画：一只巨大的安德莱格女王出现，并与一些安德莱格战士一起在吞噬那里的几个强盗（18），

否则不砍杀掉安德莱格巢就安德莱格女王不会出现。

19）如果不走山洞，而是从跳下的岩石（8）处直接沿途往南走，就会先遇到好多地面上的陷阱（19），附近地上还有一具尸体（F）。然后才会遇到一伙强盗（18）以及安德莱格战士。

20）再往西跳下一层岩石（20），就是通往河边的路了。半路上可以从路边的一口箱子（G）里找到一份"蓝图：决斗者的手套"。

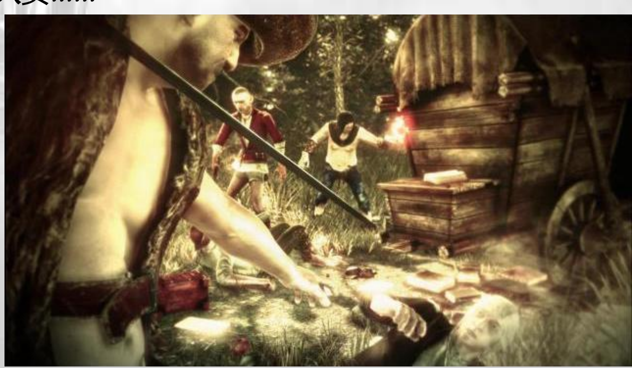
21）来到河边，这里可见一艘小划船和一批走私货物等，并且会发现布莉吉妲要找的接应她的走私者朋友雷德兰（21），马上会触发一段剧情动画：杰罗特蹲下身来查看，发觉安德兰已经死了。就在此时，那名法师又带着他的强盗们赶到了，一场战斗在所难免。

22）战后又会触发剧情动画以及剧情对话，布莉吉妲告诉杰罗特关于可疑的马拉维尔和金柏特虽然相互嫌恶但制造了这场风暴，随后还述说了她护送王子和公主车队所遭遇到的突发阴谋事件经过：护送车队为了便于隐蔽而伪装成商人车队，并且护卫不多都化了妆，王子与公主为了安全也分乘两辆马车里，布莉吉妲则陪伴公主，在按预定路线行进过程中，忽然接到了车队指挥官的信息，于是车队临时按指令改道，不久就遭遇了伏击，随之是增强版新增的一段剧情动画：

寂静的山林里，一片喊杀声冲破天空。一伙强盗者伏击了车队，布莉吉妲惊恐万分夺命而逃……

她的身后，一伙强盗们正在疯狂杀戮车队的所有人员……

强盗们猖狂地嚷嚷着，一边残酷地屠杀了车队的所有人……

动画过后，布莉吉妲说强盗们后来抓走了躲在马车中幸免于难的公主阿奈丝，随后便扬长而去。而后躲过一劫的布莉吉妲从尸体身上找到了那封命令改道的信件，并将它交给了杰罗特。

交谈结束以后，布莉吉妲会与杰罗特马上告别分手，并自己划船离去了。

*23）此刻可以根据屏幕提示选项选择杰罗特**[返回洛穆涅]**或**[继续走森林小径]**。建议走森林小径，因为还有一些战利品等可以收获。*

强盗们的尸体遗落基本上都是不少的材料，走私货物也基本上可以拿到不少材料。

24）一旦离开了森林小径场景，就会完成本任务，而百合与毒蛇任务则会更新并继续需要去完成。

有约必守（一诺千金）

当我们准备离开金柏特男爵住所时，马拉维尔伯爵的使者出现，邀请我们前往会见他的主子。马拉维尔表示，金柏特男爵遭人胁迫，伯爵同时声称他刚得知胁迫者的藏身处，并要我们赶在男爵的手下杀害胁迫者之前找到他们。

我们在伯爵所说的地方找到了胁迫者，但在这同时金柏特的手下也找到了他们。我们可以决定是否让他们除掉胁迫者并让真相就此掩埋，或者挑战金柏特的手下。如果出手帮助胁迫者的话，我们将从他们的领导者口中得知男爵的秘密。**[战斗]**面对金柏特手下的同时还得留意胁迫者头子的性命安全，因此将会是场艰辛的战斗，亚登和亚克席可以暂时减少对手数量，可以发挥极大作用。

战斗结束后，胁迫者头子将告诉我们金柏特男爵雇用他和手下伏击一支商队并将商队成员赶尽杀绝一事，但由于商队从未出现，因此他们并未采取任何攻击行动...胁迫者同意向约翰．纳塔利斯说出真相，而我们现在则得采取行动证明金柏特男爵涉入阿奈丝与鲍尔西的攻击事件。现在我们可以将所有知道的一切全都告诉纳塔利斯，谴责金柏特的罪行后完成此任务；或者继续调查行动，并证明马拉维尔与尼弗迦德勾结的传闻。

编者补充：

1）这个支线任务是 v3.0 增强版开始新增的。官方攻略上的任务名称为一诺千金，而实际游戏中的人物名称则是有约必守。

2）强盗头子所显示的名称是佣兵首领。

3）可以参阅上面百合与毒蛇任务，以及参考那任务攻略里的标注地图。

4）接到使者的传话后与马拉维尔（24）见面，他会让你去保护受雇金柏特的强盗，因为金柏特密派那伙强盗去伏击王子车队的，现在谋害王子的阴谋叛国形迹已经露馅，金柏特现在会派手下去杀人灭口的。

5）接着找到那帮之前找过金柏特并被驱逐出来的强盗们，与佣兵首领（25）交谈，随后会触发剧情动画：金柏特派出的部下贾兰已经率兵前来，并要灭口这伙强盗。

此刻与贾兰的对话中，杰洛特可以选择：

放过他们。

我就不妨碍你了。

①如果选择第一项“放过他们”，那么就会触发与前来剿灭强盗的金柏特部下们的战斗，你应该尽量保全佣兵首领的性命，因为战后他就会将一切告诉杰洛特的，于是杰洛特会可以了解到金柏特派他们去伏击车队并要求全歼的指令。问题是车队因为临时改道而并未经过他们的伏击圈，于是回来找金柏特依然要求兑现赏金才发生了之前杰罗特看到的营帐里那一幕。最后佣兵首领还会承诺亲自作证指控金柏特的。

②如果选择第二项“我就不妨碍你了”，贾兰则带领士兵们动手，佣兵首领等这几个强盗都会死，而

且最后百合与毒蛇任务中就无法指控金柏特的。

无论你如何选择，贾兰一方或佣兵首领一方死亡殆尽，本任务就完成了。

6）然后继续去完成百合与毒蛇任务吧。

使者

男爵要求我们拦截马拉维尔伯爵写给尼弗迦德大使的信件，为此我们先找泰莫利亚营地的阿德里奇聊聊，接着再跟随他。泰莫利亚人会向我们指出使者，之后跟踪使者，但对方很快发现遭我们跟踪而逃逸无踪，只留下扈从与我们交战。**[战斗]**就我们现在的功力而言，这样的对手根本不构成任何威胁，只要记得使用昆恩符记就不会有问题。击败扈从之后，朝马拉维尔使者逃逸的方向追去，一路来到主城门的中庭，并遭受保护使者的尼弗迦德人的攻击。**[战斗]**面对尼弗迦德时务必记得使用昆恩符记和闪避，燃烧弹也可以派上用场，战胜后继续朝使者逃逸方向前进，且很快赶上了使者，后者决定与我们决一胜负，这时他也露出了魔法师的真正身份。**[战斗]**这场战斗非常艰辛，使用诡计失败的话甚至会让人气馁。魔法师会在我们每次接近时传送至它处，因此无法用阿尔德符记加以击倒，唯一能做的便是留意他所传送的地方，并在该处设置一些亚登陷阱，待魔法师传送到陷阱里时将动弹不能，如此一来就可以轻松地利用亚登符记击倒他，再将他歼灭。

搜索使者的尸体，找到了给希拉德使节的信件。男爵在信中向帝王使节提道，阿奈丝如事前协议被交给了科德温术士戴斯摩，此信显然泄漏了马拉维尔的叛逆罪行。

手握马拉维尔伯爵和金柏特男爵逆谋证据的我们前往会见约翰．纳塔利斯保安官。在泰莫利亚营地找到他之后，我们可以谴责任一名、或者两位贵族的罪行；若同时控诉他们两位的话，纳塔利斯将与金柏特联合并逮捕马拉维尔。

编者补充：

1）这个任务是 v3.0 增强版开始新增的支线任务。

2）可以参阅前面百合与毒蛇任务攻略中的标注地图。

该任务是你在百合与毒蛇任务中找金柏特男爵（22）这里接到询问信件的事以及验证新建真伪之后将结果告诉了金柏特，随后按金柏特的话在泰莫里亚营地里的喷泉旁找到那位认得尼弗迦德信使的金柏特男爵部下艾德利克（26）。就此接到了信使任务。

3）接到任务以后跟着艾德利克走，来到了泰莫利亚营地外北面的街道处（27），马上就会触发一段剧情动画：信使等三人正好出来路过，并朝洛穆涅城外方向走。

于是，艾德利克向杰洛特指认了其中那位信使，然后离开了。

4）跟着信使走，在最近的那个路口（28）就会被护送信使的利克斯和另一个保镖拦住，并触发战斗。

5）追信使到了洛穆涅城门口处，又会遇上信使海罗尼姆斯·勒许命令他手下的四个尼弗迦德士兵（29）截杀杰洛特，自己则不一会儿就夺门而逃。于是再次爆发一场战斗。

6）终于追上了了信使海罗尼姆斯·勒许（30），此时信使露出了法师的面目。

在战斗触发的一开始短暂的对峙中就需要注意避让其远程的魔法攻击，同时观察并记住其准确的站立位置。等海罗尼姆斯移动位置走开以后上去，在他原先所站立的位置地面上施放你的亚登法印，目的就是等他上钩站回到这里后被法印困住，否则他的迅速挪移是不会让杰洛特近身的，当然同时需要及时闪避开海罗尼姆斯的魔法攻击。

海罗尼姆斯大概在挪动三或四个位置后，终于被你的法印电着了，并且会瘫痪在地。于是上前去直接

砍杀结果他。

拿走他身上的遗留物品，包括任务物品《马拉维尔伯爵的回应》和信件，那是马拉维尔伯爵写给尼弗迦德大使希拉德·费兹奥郁斯泰兰的信函，和护送弗尔泰斯特之子护卫队的说明，有详细的改道后车队的行走路线图。因此揭开了背后的迷雾，正是马拉维尔与尼弗迦德大使希拉德·达成协议，出卖了王子和公主，并冒充金柏特的命令信件让护送车队进入了伏击圈，劫杀了王子鲍尔西还掳走了公主阿奈丝，并且合谋将公主交到了科德温的戴摩斯之手。

8）一旦获取了信使海罗尼姆斯·勒许身上的《马拉维尔伯爵的回应》信件，就完成了本任务。

9）接下来继续去完成百合与毒蛇任务吧。

弑亲者的装束

这是 v3.0 增强版新增的支线任务，但必须在暗黑难度下游戏才能接到该任务。

与伊欧菲斯路线没有任何区别，所以请参阅前面伊欧菲斯路线里该任务的攻略叙述吧。

要偿清的债款

这个任务实际上就是原先的分出高下任务，但是从 v3.0 增强版开始任务名称改为要偿清的债款了。

具体可以参阅之前编制的 LH-《巫师 2》官方攻略与个人详尽图文攻略 v1.1 中罗契路线里第三幕的分出高下任务攻略内容。



结局动画

这是 v3.0 增强版新增的结局动画，交待了杰洛特选择不同路线而达成的不同的结局情况。

结局动画一：

伊欧菲斯路线，第一幕救精灵女、未杀浮港的班纳德·罗列多，第二幕未杀史登尼斯王子，第三幕给萨琪娅解除魔咒，放席尔和雷索走。





狩魔猎人为了追索弑王者而东奔西走。在这途中他遇见过正直之人和无耻之徒，



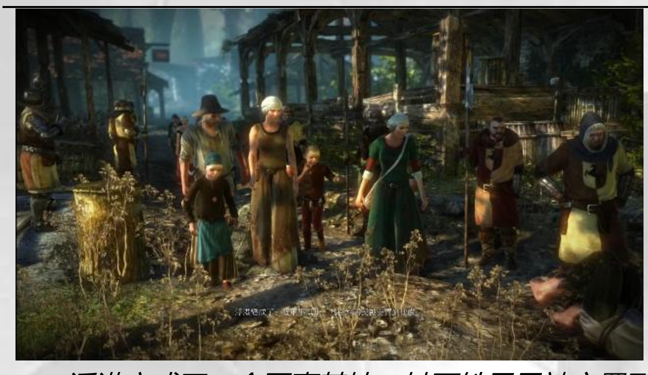


后者之一就是班纳德·罗列多。

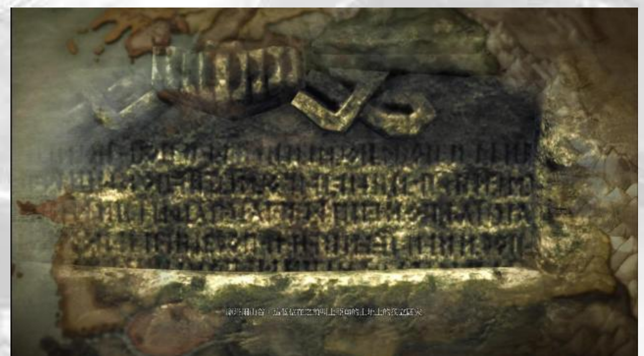




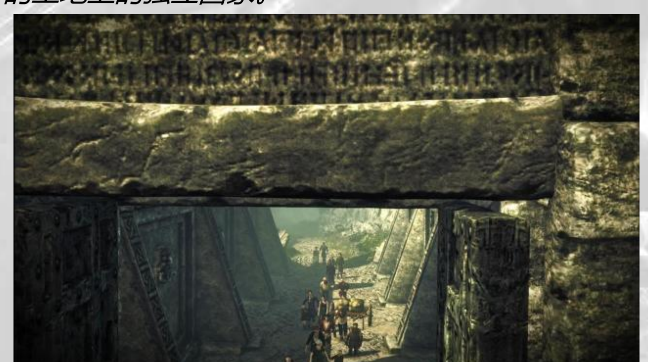
没过多久，罗列多就把浮港出卖给科德温王国，并且将非人种族赶往四面八方。




浮港变成了一个军事基地，其百姓居民被安置到他处。

在亚甸，狩魔猎人目睹了屠龙者萨琪娅达成了一项伟大的胜利。庞塔尔山谷，这个位在之前叫上亚甸的土地上的独立国家。




成为所有梦想自由的无家可归之人的约束之地。




连顽皮的老卓尔坦·齐瓦都相信这是被祝福之地。然而还有黑暗的时刻等在梦想者和新秩序建造者的眼前。




自从弗尔泰斯特死去之后，暗云就聚集在泰莫利亚之上。失去国王之后，贵族们开始把国土像一块名贵的布料般撕成碎片。




然而当真正的掠夺者染指他们的实物时，这些卑鄙的食腐者却因为恐惧而一哄而散。




洛穆涅高峰会决定了弗尔泰斯特的王国的命运。瑞达尼亚的拉多维德与科温特国王亨赛特将它瓜分。




对于在即将席卷北方的风暴，暗中操纵一切的法师们至少要负起部分责任。





看来他们将可从泰莫利亚、亚甸与科德温的动乱中获得利益。



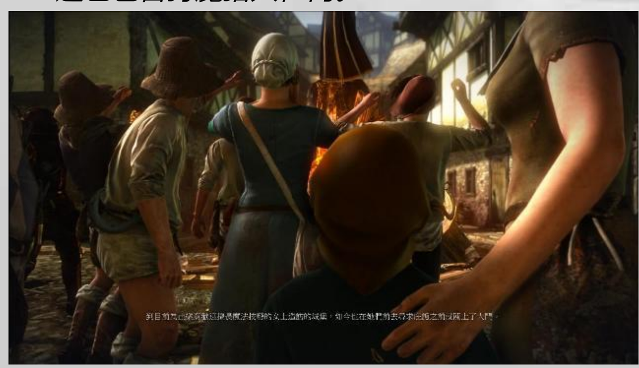


一般人转而反对女术士和所有的“魔法怪胎”，





这也包含狩魔猎人在内。





到目前为止乐意欢迎擅长魔法技艺的女士造访的城堡，如今也在她们前去寻求庇护之前就关上了大门。




随之而来的就是一场正式的女巫狩猎。




这是个充满不确定的时代，因为王家法令遭到了彻底的破坏。似乎在历经这些日子的苦难之后，我们这些形塑世界命运的人终于可以获得一息喘息。




卓尔坦出发去寻找他的机会，我则是惬意地让我的脑子沉浸在沉思之中。




谁会想到，这场蹂躏北方王国的风暴只是一场更大、更黑暗的风暴的开始。以及利维亚的杰洛特另一段新传说的序章。

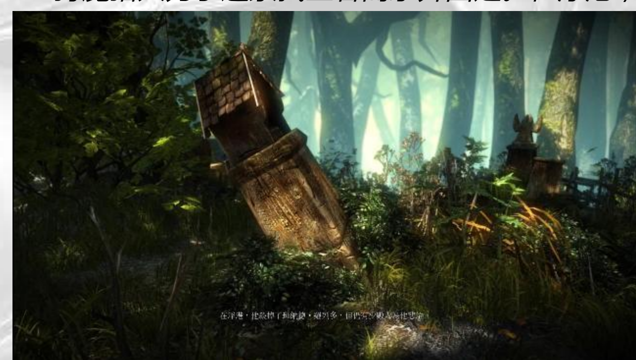
结局动画二：

罗契路线，第一幕处决浮港的班纳德·罗列多，第二幕未杀亨赛特国王，第三幕救阿奈丝公主并交给泰莫利亚，放席尔和雷索走。





狩魔猎人为了追索弑王者而东奔西走。在浮港，他杀掉了班纳德·罗列多，





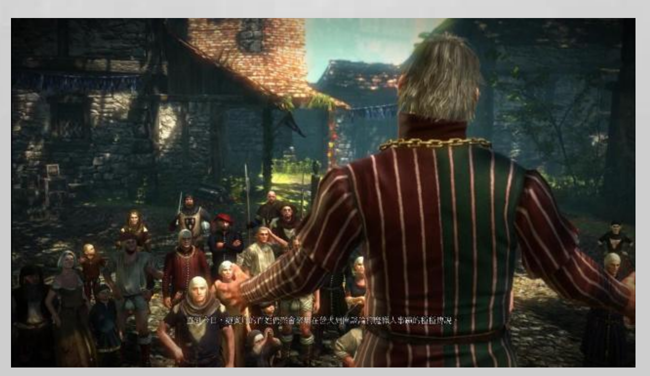
但仍有少数人为他悲泣。浮港仍在泰莫利亚手中，驻军的指挥权移交给一名泰莫利亚贵族，他是科德温的死敌。





同时也是个热心的钓友。





直到今日，罗宾丹的百姓仍然会聚集在营火周围谈论狩魔猎人事迹的种种传说。



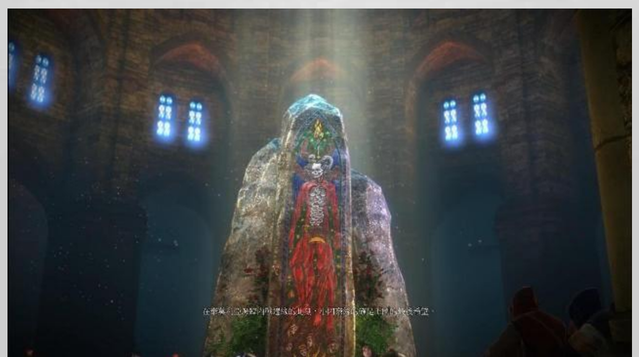

狩魔猎人在亚甸目睹科德温赢得一场伟大的胜利。在弗坚，亨赛特的大军彻底打败了屠龙者萨琪娅的杂牌军队，为种族的兴起画上句点。




群集在庞塔尔山谷的士兵们挥舞着独角兽纹饰的军旗。就如数年前一般，上亚甸再次整个被它的有力邻居所吞并。不过，之后的事件却让亨赛特的凯旋成了过眼烟云。




泰莫利亚的男爵们开始争夺王国的王位这个至宝。很多人都梦想着戴上王冠，但没有人能获得足以在维吉玛坐上王位的支持。

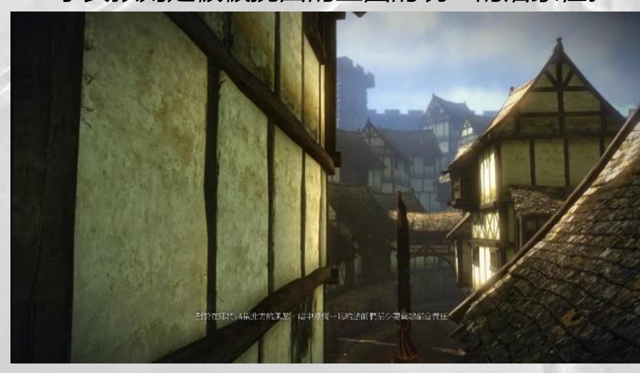
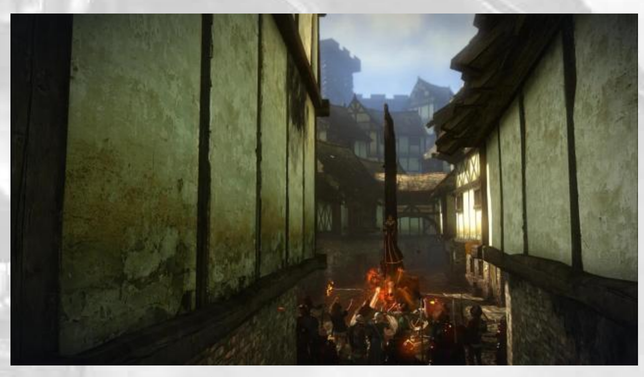
在泰莫利亚频临内战边缘的此刻，小阿奈丝的确是王国的最后希望。




纳塔利斯成为摄政和这片土地的实质统治者，




小女孩则是被被挽回的王国的统一的活象征。

对于在即将席卷北方的风暴，暗中操纵一切的法师们至少要负起部分责任。



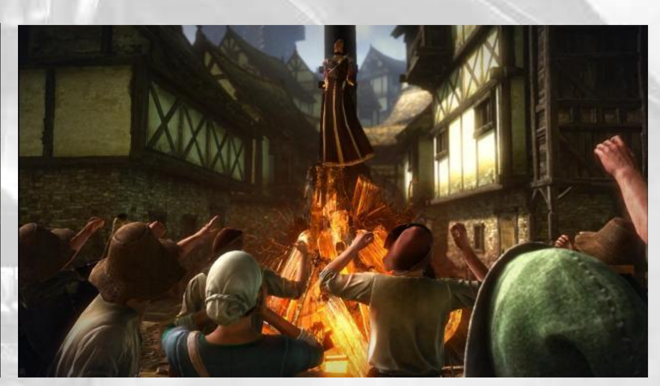

看来他们将可从泰莫利亚、亚甸与科德温的动乱中获得利益。



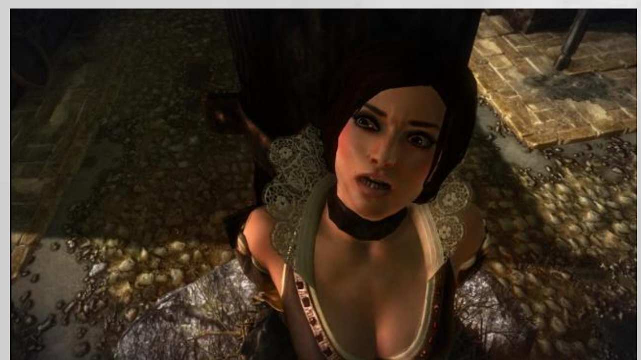
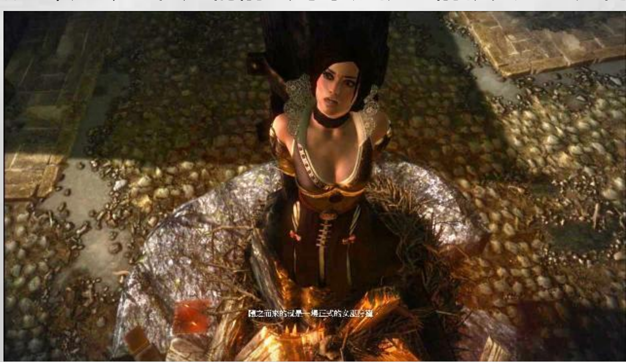

一般人转而反对女术士和所有的“魔法怪胎”，




这也包含狩魔猎人在内。

到目前为止乐意欢迎擅长魔法技艺的女士造访的城堡，如今也在她们前去寻求庇护之前就关上了大门。

随之而来的就是一场正式的女巫狩猎。




这是个充满不确定的时代，因为王家法令遭到了彻底的破坏。似乎在历经这些日子的苦难之后，我们这些形塑世界命运的人终于可以获得一息喘息。




卓尔坦出发去寻找他的机会，我则是惬意地让我的脑子沉浸在沉思之中。




谁会想到，这场蹂躏北方王国的风暴只是一场更大、更黑暗的风暴的开始。以及利维亚的杰洛特另一段新传说的序章。

结局动画三、结局动画四

略。

游戏制作：

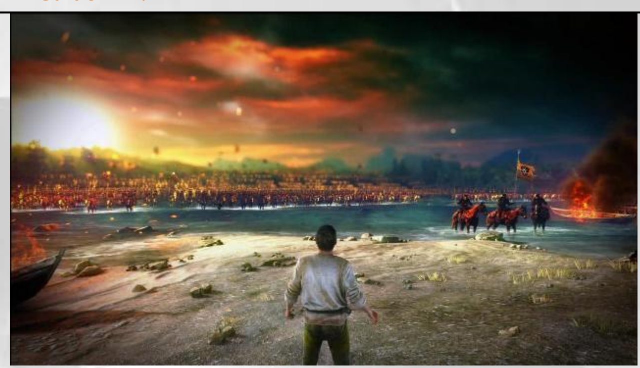




结束动画

这是 v3.0 增强版新增的《巫师 2》游戏结束动画，为《巫师 3》埋下了伏笔。





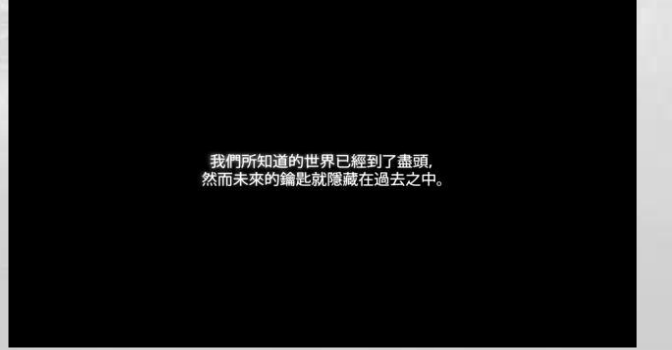












我们所知道的世界已经到了尽头，
然而未来的钥匙就隐藏在过去之中。

附　件

《巫师 2：国王刺客》官方中文版游戏北方王国地图

编者注：可以放大至 200~400%清晰查看

地图地名中英文对照：北方王国 The Northern Kingdoms

英文 English	中文 Chinese	英文 English	中文 Chinese
abyss	深淵	lands of the order of the flaming rose	烈焰薔薇騎士團的領地
Aedd Gynvael	艾德．金維爾	Loc Monduirn	洛克．孟登
Aedirn	亞甸	Lyria	萊里亞
Aedirn	亞甸	Maecht	梅契特
Alba	阿爾巴	Mag Turga	瑪格　托加
Amell Mountains	阿梅爾山脈	Mahakam	瑪哈坎
An Skellig	安史凱利格	Malleore	瑪琉爾
Angren	安格林	Maribor	馬里波
Angren	安格林	Marnadal Stairs	瑪那達階梯
Arc Coast	弧形海岸	Mettina	麥提那
Ard Carraigh	阿德卡萊	Mount Gorgon	哥爾庚山
Ard Skellig	阿德．史凱利格	mountain range	藍格山脈
Area in Revolt / wartornland	叛變區域/戰爭撕裂領土	Narok	納洛克
Attre	阿特里	Nastrog	納史特洛格
Ban Ard	班．阿德	National Border	國境
Ban Glean	班．格林	Nazair	那賽爾
Beauclair	鮑克蘭	Nilfgaard	尼弗迦德
Belhaven	貝爾哈文	Nimnar	尼姆納
Blaviken	布拉維坎	North Sea	北海
Blue Mountains	藍山	Novigrad	諾維格瑞
Bodrog	波德絡格	Oxenfurt	奧森弗特
Border BetweenNilfgaard and NorthernKingdoms	尼弗迦德與北方王國間的邊境	Peixe De Mar	沛西海
Bremervoord	布利姆巫德	Pont Vanis	龐德．維尼斯
Brenna	布雷納	Pontar	龐塔爾
Brokilon	布洛克萊昂	Pontar Valley	龐塔爾山谷
Brugge	布魯格	Poviss	波維斯
Buina	布伊納	radovid’ s lands	拉多維德的領地
Buine	必恩	Redania	瑞達尼亞
Caed Myrkvid	凱德．米克維德	Riedbrune	萊德布魯恩
Caingorn	坎恭恩	Rinbe	林布
Carreas	卡瑞亞斯	River	河流
Cidaris	希達里斯	Riverdell Slopes	河谷坡
Cintra	辛特拉	Rivia	利維亞
coats of arms of temeria, redania, kaedwen, aedirn	泰莫利亞 瑞達尼亞 科德溫 亞甸紋章	Roggeven	洛格伊文
Dillingen	迪林根	Rozrog	洛史洛格
disputed territory	有爭議的領土	Scala	史卡拉
Dol Blathanna	多爾．布雷坦納	Sedna Abyss	塞德納深淵
Dorian	多里安	Skellige Island	史凱利格群島
Dragon Mountains	飛龍山脈	Sodden	索登
Ebbing	艾賓	Sodden Hill	索登丘陵
Ellander	艾爾蘭德	Spalla	史帕拉
Etolia	愛托里亞	Sphere of Influence /Protectorate	勢力範圍 / 保護領地
Fiery Mountains	火焰山脈	Sudouth Valley	蘇門茲峽谷
foltest’ s lands	弗爾泰斯特的領地	swamp	沼澤
forest	森林	Sylte	席爾特河
Gemmeria	吉米瑞亞	Talgar	塔爾哥
Ghelibol	吉爾里柏	Tango	探戈
Gheso	吉索	Temeria	泰莫利亞
Gors Velen	苟斯．維倫	Temeria......Country	泰莫利亞......國家
Great Sea	大海	Theodula Pass	席歐都拉隘口
Guleta	古勒塔	Toussaint	圖森
Gulf of Praxeda	帕拉希達灣	Tretogor	崔托格
Gwendeith	葛溫第茲	Velda	維爾達
Gwenllech	葛溫里屈	Velhad	維爾哈德
Hagge	哈吉	Vengerberg	溫格堡
Hengfors	亨佛斯	Verden	維登
henselt’ s lands	亨賽特王的領地	Vergen	弗堅
highway / trade route	大路 / 貿易路線	Vicovaro	維可瓦羅
Im Lebar	印姆．雷霸河	Vizima	維吉瑪
Interregnum	空位期間	Vizima...Capital City	維吉瑪...首都
Kaedwen	科德溫	Yaruga	雅魯加河
Kaer Morhen	凱爾．莫罕	Legend	說明
Kerack	凱拉克	City erected on elven ruins	建造在精靈地基的城市
Kestrel Mountains	凱斯卓山脈	fortress	堡壘
Korath Desert	科拉茲沙漠	city	城市
Kovir	柯維爾	town	城鎮
La Valette	拉．瓦雷第	village	村莊
Lake	湖泊	lighthouse	燈塔
Lan Exeter	朗．愛塞特	battle site	戰場

《巫师 2：国王刺客》官方中文版游戏庞塔尔山谷地图

编者注：*可以放大至 200~400%很清晰地查看*

地图地名中英文对照庞塔尔山谷 Pontar Valley

英文 English	中文 Chinese	英文 English	中文 Chinese
Aedirn	亞甸	Kaedwen	科德溫
Area in Revolt / War-Torn Land	叛變區域 / 戰爭撕裂領土	Kalkar	克爾卡
Asheberg	阿舍貝格	Kayran’s Lair	巢穴
Ban Glean	班．葛林	Kestrel Mountains	凱斯卓山脈
Battle Site	戰場	Mahakam	瑪哈坎
Berg Aen Dal	伯格恩達爾	Mountain Range	山脈
Blue Mountains	藍山	National Border	國境
coats of arms of temeria, redania, kaedwen, aedirn	泰莫利亞 瑞達尼亞 科德溫 亞甸紋章	Nilfgaard	尼弗迦德
Country	國家	Pontar	龐塔爾
Disputed Territory	有爭議的領土	Pontar Valley	龐塔爾山谷
Dyfne	迪弗尼	Radovid’s Lands	拉多維德的領地
Egremont	艾格勒蒙特	Redania	瑞達尼亞
Flotsan	浮港	River	河流
Foltest’s Lands	弗爾泰斯特的領地	Scoiatael Activity	松鼠黨活動區
Forest	森林	Site Where Saskia Killed the Dragon	薩琪亞屠龍處
Hagge	哈吉	Sphere of Influence / Protectorate	勢力範圍 / 保護領地
Henselt’s Invasion Plan	亨賽特王的入侵圖	Swamp	沼澤
Henselt’s Lands	亨賽特王的領地	Temeria	泰莫利亞
Highway / Trade Route	大路 / 貿易路線	Tiel	堤爾
Interregnum	空位期間	Vergen	弗堅

《巫师 2：国王刺客》女士简明攻略

在《巫师 2》中，有些女士可以和杰洛特 Geralt 亲热并发生关系，并配有短暂的激情动画片段，而且不影响其他剧情或任务。她们具体如下：

第一幕

1）特莉丝梅莉葛特

记忆玫瑰任务中选择和特莉丝一起去寻找记忆玫瑰；

掉入浴室后选择“你可以洗个澡”。

2）安妮丝

旅馆地下室的妓院里找她并付她 100 奥伦便是。

3）裘利亚

旅馆地下室的妓院里找她并付她 100 奥伦便是。

4）约妮

旅馆地下室的妓院里找她并付她 100 奥伦便是。

5）薇丝娜

旅馆地下室的妓院里找她并付她 100 奥伦便是。

第二幕

6）松鼠党人

第一幕中选择伊欧菲斯路线；

第一幕尾声时选择跳下船救妇女；

与她的对话选择:

第一次选“勾引?”；

第二次选“好吧”。

7）女夜魔

第一幕中选择伊欧菲斯路线；

做王室之血任务前，即伊欧菲斯未离开弗坚时，先做艾雷亚斯之心任务；

查看被烧毁的村庄现场发现尸体及周围有硫磺味；

从女商人菲莉霞•柯立处买到手术刀；

全面检查地下墓穴中那具新鲜尸体；

发现尸体手臂上残留的剑刃碎片；

拿到尸体身下《丹德里恩的小品诗集》；

让丹德里恩夜里在被烧毁的村庄现场正确选择吟唱的歌词并引出女夜魔；

选择相信女夜魔的话；

当面指出艾雷亚斯是凶手；

向伊欧菲斯提出指控；

艾雷亚斯之心任务最后选择同意享受女夜魔的销魂。

8）薇丝

第一幕选择罗契路线；

完成万岁亨赛特任务并在最后战胜薇丝；

在罗契的蓝带营地大帐篷门外找她，交谈选择如下：

第一次选项：我也想利用这次机会；

第二次选项：她既美丽又勇敢；

第三次选项：我想...这主意。

9）白蒂

先找妓院门外的卡洛儿夫人，选择“我想和你的女孩玩玩”和“我叫得起一个妓女”，然后可以选人并付钱便是。

10）巨乳米莉安

先找妓院门外的卡洛儿夫人，选择“我想和你的女孩玩玩”和“我叫得起一个妓女”，然后可以选人并付钱便是。

11）阿赛雷塔

先找妓院门外的卡洛儿夫人，选择“我想和你的女孩玩玩”和“我叫得起一个妓女”，然后可以选人并付钱便是。

12）妙舌露西

先找妓院门外的卡洛儿夫人，选择“我想和你的女孩玩玩”和“我叫得起一个妓女”，然后可以选人并付钱便是。

13）吹口哨的温蒂

先找妓院门外的卡洛儿夫人，选择“我想和你的女孩玩玩”和“我叫得起一个妓女”，然后可以选人并付钱便是。

第三幕

14）辛西娅 Cynthia

第一幕中选择伊欧菲斯路线；

洛穆涅的秘密任务中与科学家对话时选择帮助他们；

洛穆涅下水道里选择同意与辛西娅合作。

选择正确答案开启守卫之眼的门；

选择正确的答案并站对神龛的位置进入迪亨纳的实验室；

找到原始千里眼后选择“我可以使用神器吗？”；

除掉亚德伯特；

拿到亚德伯特手里的《迪亨纳的回忆录 IV》；

问辛西娅：“我们会再相见么？”

在迪亨纳的实验室中找齐另外四本《迪亨纳的回忆录》完成迪亨纳的记忆任务并接到真不常见的一本书任务。

找到神圣之火旅馆处的辛西娅，并选择想知道她到底是女术士还是间谍或是女人话题，并最后选择拥抱辛西娅。

《巫师 2》增强版新增主要套装图示

编者注：这是直接摘用游侠黄金会员 glayhisashi 制作的示意图，包括前面攻略中有关的套装图。在此向 glayhisashi 表示敬意和感谢！

忘卻的維朗之劍
傷害 58-64 史詩
鋼劍
活力 +1
燃燒抗性 +60%
燃燒 +30%
無法移動 +20%
生命 +2
即死機率 +2%
奧倫幣 118
重量 10

黑獨角獸
傷害 32-45 一般
銀劍
流血 +20%
戰鬥時活力 +10%
奧倫幣 41
重量 5
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。

最後通牒
傷害 22-28 一般
銀劍
流血 +30%
即死機率 +2%
奧倫幣 37
重量 5
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。

送葬者
傷害 52-60 一般
銀劍
流血 +40%
即死機率 +3%
奧倫幣 73
重量 5
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。

凱摩罕隕石劍
傷害 49-54 稀有
銀劍.
燃燒抗性 +40%
燃燒 +20%
流血 +35%
對類蟲生物傷害 +4%
對食屍生物傷害 +4%
對大型怪物傷害 +4%
對妖靈傷害 +4%
對石像鬼傷害 +4%
擊中時腎上腺素 +1
即死機率 +1%
法印傷害加成 +10
奧倫幣 51
重量 5

處女
傷害 35-45 一般
銀劍
中毒 +20%
即死機率 +2%
奧倫幣 51
重量 6
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。

咒逐
傷害 20-25 一般
銀劍
流血 +15%
即死機率 +1%
奧倫幣 29
重量 6
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。

哀泣者
傷害 50-55 一般
銀劍
中毒 +30%
即死機率 +3%
奧倫幣 69
重量 6
在戰鬥時能吸取敵人體力並提升狩魔獵人的體力。當穿戴的裝束不齊全時則會對擁有者造成傷害。

維朗護甲
護甲 +33 史詩
護甲
生命 +85
中法術時減少傷害 +20%
燃燒抗性 +70%
流血抗性 +85%
中毒抗性 +70%
生命 +2
奧倫幣 198
重量 22

破誓者的甲冑
護甲 +30 史詩
被詛咒的護甲。會傷害其擁有者。
生命 +60
中法術時減少傷害 +33%
燃燒抗性 +50%
流血抗性 +50%
中毒抗性 +50%
傑洛特的最高負重 +50
法印傷害加成 +8
奧倫幣 315
重量 22

褻瀆者的甲冑
護甲 +15 史詩
被詛咒的護甲。會傷害其擁有者。
生命 +40
中法術時減少傷害 +22%
燃燒抗性 +85%
流血抗性 +30%
中毒抗性 +30%
法印傷害加成 +5
奧倫幣 143
重量 22

弒親者的甲冑
護甲 +40 史詩
被詛咒的護甲。會傷害其擁有者。
生命 +100
中法術時減少傷害 +40%
燃燒抗性 +70%
流血抗性 +70%
中毒抗性 +70%
生命 +2
法印傷害加成 +10
奧倫幣 363
重量 22

長者之血靴子
護甲 +1 魔法
靴子
中法術時減少傷害 +10%
中毒抗性 +2%
燃燒抗性 +2%
流血抗性 +2%
奧倫幣 40
重量 3

破誓者的靴子
護甲 +2 一般
被詛咒的靴子。會傷害其擁有者。
中法術時減少傷害 +10%
流血抗性 +10%
奧倫幣 12
重量 2

褻瀆者的靴子
護甲 +1 一般
被詛咒的靴子。會傷害其擁有者。
中法術時減少傷害 +5%
流血抗性 +5%
奧倫幣 6
重量 2

弒親者的靴子
護甲 +3 一般
被詛咒的靴子。會傷害其擁有者。
中法術時減少傷害 +15%
流血抗性 +15%
奧倫幣 17
重量 2

長者之血手套
護甲 +2 魔法
手套
中法術時減少傷害 +15%
流血抗性 +8%
燃燒抗性 +8%
傑洛特的最高負重 +15
奧倫幣 46
重量 2

破誓者的鐵手套.
護甲 +3 稀有
被詛咒的鐵手套。會傷害其擁有者。
中毒抗性 +15%
傑洛特的最高負重 +20
奧倫幣 78
重量 1

褻瀆者的鐵手套
護甲 +2 稀有
被詛咒的鐵手套。會傷害其擁有者。
中毒抗性 +10%
傑洛特的最高負重 +15
奧倫幣 59
重量 1

弒親者的鐵手套
護甲 +4 稀有
被詛咒的鐵手套。會傷害其擁有者。
中毒抗性 +20%
傑洛特的最高負重 +25
奧倫幣 98
重量 1

長者之血褲子
護甲 +3 一般
褲子
中法術時減少傷害 +10%
燃燒抗性 +30%
流血抗性 +30%
奧倫幣 50
重量 5

破誓者的褲子
護甲 +3 一般
被詛咒的褲子。會傷害其擁有者。
生命 +15
奧倫幣 46
重量 5

褻瀆者的褲子
護甲 +2 一般
被詛咒的褲子。會傷害其擁有者。
生命 +5
奧倫幣 21
重量 5

弒親者的褲子
護甲 +4 一般
被詛咒的褲子。會傷害其擁有者。
生命 +25
奧倫幣 71
重量 5

《巫师》系列游戏人物关系示意图

***编者注：**这是直接引用网上的贴图，可惜作者没查到，在此抱歉了！但对其作者深表感谢！*

***编者注：**请放大到 200~400%清晰查阅。*

本攻略 完

完成于 2012 年 5 月 1 日 上海